LE N°1 DES JEUX VIDEO ET DU MULTIMEDIA DE

Défa 3 CD-Ro a

joystick HORS SERIE AVRIL 1996

HORS SERIE AVRIL 1996

joystick

Exceptionnel !

Flashback

COMPATIBLE WINDOWS 95

LE JEU COMPLET
Un hit, sinon rien !



Les démos exclusives de

Return Fire et de D





Les meilleures démos jouables du moment !

- After Life (Win 95)
- Allied General (Win 95)
- Doom 95 (Win 95)
- Earth Worm Jim 1&2 (DOS)
- Rise & Rule Of Ancient Empire (Win3.1/95)
- Star Rangers (DOS)
- Super Stardust 96 (DOS)
- Wayne Gretzky Hockey (DOS)
- et bien d'autres...

INDISPENSABLE !
Des milliers de sharewares classés par thèmes et par systèmes d'exploitation.

1,3 GIGA de sharewares & de drivers

LE MUST !
Les tous derniers drivers pour Windows 95 !

BONUS! Des émulateurs pour jouer avec des jeux Msx, Amstrad, Commodore 64, Apple II, Mac, Atari 800 XL, Colecovision, ZX80 et Spectrum sur votre PC.

49F seulement.

HORS SÉRIE JOYSTICK • AVRIL 1996 • 49F
Belgique : 350 FB • Suisse Romande : 14 FS
Canada : 14 $ • Portugal Cont. : 2000 ESC

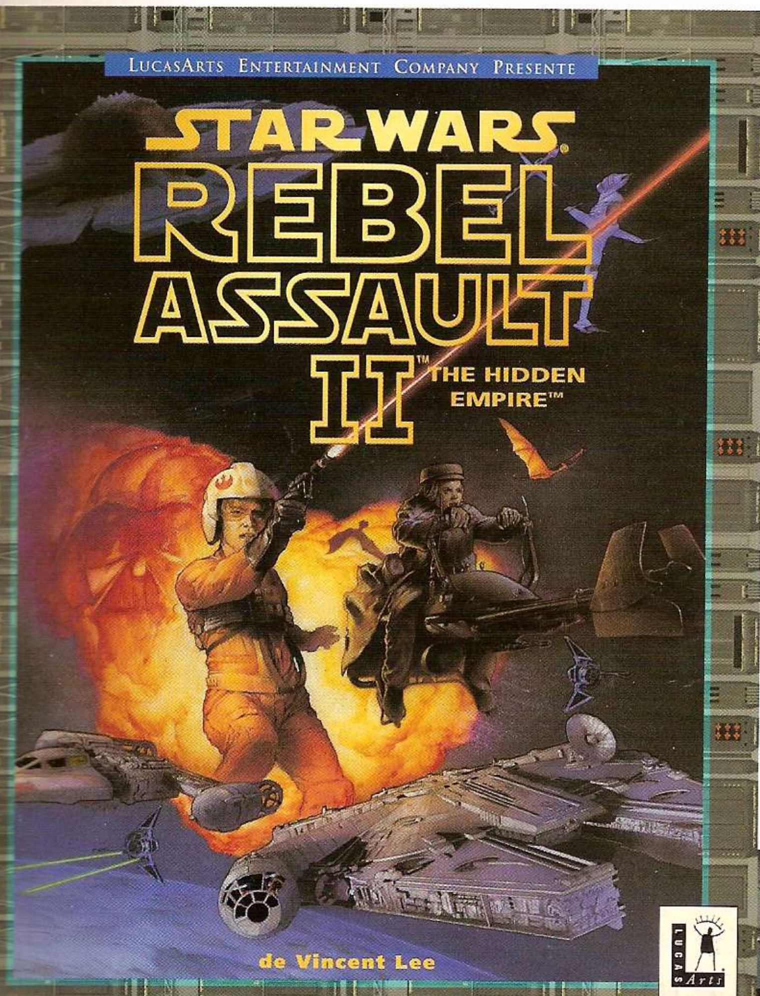
HORS SÉRIE JOYSTICK AVRIL 1996
LA VERSION COMPLETE DE FLASHBACK + DES DÉMOS EXCLUSIVES
DOS/WIN 95 WIN 3.1
1
NE PEUT ETRE VENDU SEPAREMENT
COMPACT disc DATA STORAGE
HACHETTE Disney

CK
WIN 95 WIN 3.1
COMPACT disc DATA STORAGE
HACHETTE PRESSE Disney

HORS SÉRIE JOYSTICK AVRIL 1996
1.3 GIGA DE SHAREWARES ET DE DRIVERS CLASSÉS +LES MEILLEURS ÉMULATEURS
DOS/WIN 95 WIN 3.1
3
NE PEUT ETRE VENDU SEPAREMENT
COMPACT disc DATA STORAGE
HACHETTE Disney



Abonnez-vous à joystick et recevez le jeu Rebel Assault II



11 n^os de **JOYSTICK** à 35 F soit 385 F

+ le jeu **Rebel Assault II** sur CD-ROM (PC ou MAC) 429 F

TOTAL ~~814 F~~

POUR VOUS 469 F

soit plus de 40 % de réduction !







OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie accompagnée de votre règlement à JOYSTICK Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19.

ST 145

OUI, je m'abonne à **JOYSTICK** pour 1 an (11 numéros) et je recevrai en plus le jeu **Rebel Assault II** sur CD-Rom pour un montant de **469 F seulement** au lieu de ~~814 F~~, **soit plus de 40 % de réduction**.

(Je coche la case de mon choix)

1 ❑ Rebel Assault II sur CD-ROM PC
2 ❑ Rebel Assault II sur CD-ROM MAC

Je joins mon règlement à l'ordre de **JOYSTICK** par :

❑ Chèque bancaire ou postal ❑ Mandat-lettre

❑ CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Expire le |_|_| |_|_| Signature

Nom : ____________________

Prénom : ____________________

Adresse : ____________________

____

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : ____________________

Pseudo : ____________________
(à créer sur le 3615 JOYSTICK pour bénéficier de 120 mn de connexion gratuites sur le 3614 JOYSTICK)

Offre valable 2 mois et réservée à la France métropolitaine. Vous pouvez acquérir séparément les 11 numéros de Joystick au prix unitaire de 35 F et le jeu Rebel Assault II au prix de 429 F.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérieurs.

SOMMAIRE

HORS-SÉRIE JOYSTICK • AVRIL 1996

LE SHAREWARE

Vous le savez ou ne le savez pas, un jeu en shareware ne veut pas dire que celui-ci puisse séjourner indéfiniment sur votre disque dur. Pensez aux passionnés qui ont consacré tant de temps et d'efforts à réaliser l'utilitaire ou le jeu dont vous rêviez. On ne va pas vous faire le coup du contrat moral mais un peu quand même ! Allez, on sait que vous êtes pas des ingrats, enregistrez-vous, donnez du blé aux gens qui le méritent et surtout permettez-leur de nous en refaire plein d'autres ! En plus, avec une version enregistrée, vous disposerez de mises à jour et de l'intégralité des options... donc vous avez compris le message !

JOYSTICK HORS-SÉRIE
est édité par la société **HACHETTE DISNEY PRESSE**, SNC au capital de 100 000 F., locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron,92592 LEVALLOIS PERRET CEDEX
Téléphone. : (16. 1) 41 34 85 00. **Fax** : (16. 1) 41 34 87 99.
Rédaction : 6 bis rue Fournier, 92588 CLICHY Cedex
Gérants : Christian LEVENEUR, Pierre SISSMANN.
Associés: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)
Directeur de la publication : Christian Leveneur
Directeur de la rédaction : Olivier Scamps
Rédacteur en chef adjoint : Cyrille Baron
Chef de l'information : Jérôme Darnaudet
Coordination technique : Edwige Nicot
Correcteur-réviseur : Simone Audissou
RÉDACTION
ONT PARTICIPÉ À CE NUMÉRO : Jérôme Darnaudet, Bruno Cardot, Cyrille Baron, Laurent Sarfati, Stéphane Herbert, Stéphane Quentin & Mathilde Rémy
Direction Artistique : Alain Langlois
Mise en page : Linos, Djima Mérah, Marie Hédon.
Secrétariat : Laurence Geuffroy
Chef de Publicité : Claudine Lefebvre
Abonnement : Tél. : (1) 44 89 44 84
Anciens numéro : (1) 41 34 87 75
Vente : EDIVENTE Numéro vert : 05 38 40 10
Télématique : 3615 Joystick. Centre serveur HDP
Rédacteur / concepteur : Mic Dax - **Animateur :** El fredo
Photogravure : **COMPO IMPRIM - CHAMPA.**
Imprimé par BRODARD GRAPHIQUE
Distribution
Transports Presse

Publication inscrite à l'OJD.
Commission paritaire N° 70725.
ISSN : 0994-4559. Dépôt légal à parution.
Le numéro comporte trois CD-Rom qui ne peuvent être vendus séparement.
Réalisation des CD-Rom : Fabien Deleval / Jérôme Darnaudet - Shareware : Stéphane Quentin, Mathilde Rémy, Bruno Cardot
Programmation interface : Toolkid - Programmation Joylist : Francis Gastellu
Graphistes : Alain Langlois, Fabien Deleval. Pressage : MPO.



édito

Le nouveau Joystick Hors-Série est enfin là. Remarquez qu'on aura pris notre temps. Mais ne dit-on pas que tout arrive à qui sait attendre ? Tenez, FlashBack par exemple. Eh bien, on serait sorti un mois avant, et paf, vous ne l'auriez pas eu. Idem pour la démo de Return Fire, qui ne sortira que dans deux mois, soit dit en passant. Bref, on a préféré miser sur la qualité que sur la quantité. Quoique... la quantité aussi avec la démo de D en exclusivité par exemple : 426 mégas, rien que ça ! Et les sharewares... le CD n°3 n'en comprend pas moins de 640 mégas compressés, soit 1,3 Go d'utilitaires divers et variés. Vous y trouverez également les tous derniers drivers Windows 95 du Service Pack 1 offert par Microsoft. Et puis il y a des émulateurs, plein d'émulateurs pour la plupart des machines d'antan, une dizaine de démos en avant-première et d'autres trucs super-intéressants. Enfin, vous allez pouvoir profiter de notre dernière interface Chboing Chboing entièrement compatible avec Windows 95. Bon, si après ça vous n'en avez pas assez, c'est à n'y rien comprendre.

Lord Casque Noir

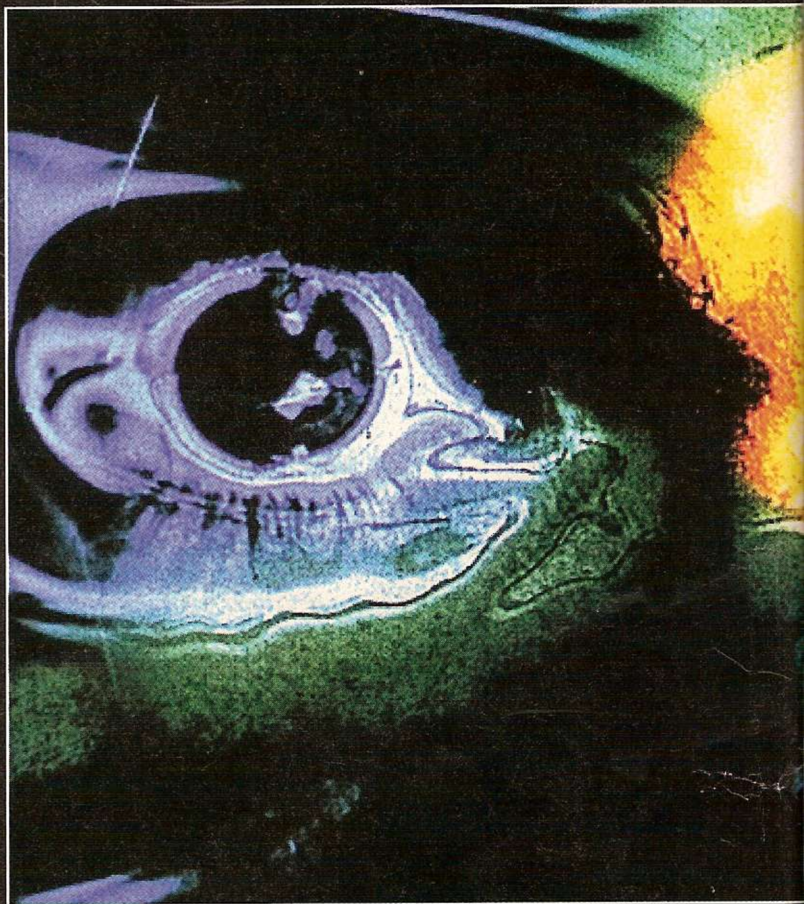
Comment installer l'interface Chboing Chboing ?

Alors là, rien n'est plus simple. Non vraiment, il faudrait être tordu pour dire que c'est compliqué, car c'est vraiment très simple. Certes, rien ne vous empêche de dire que c'est compliqué, mais vous seriez alors rudement pas sympa car croyez-nous, c'est vraiment très facile. Bon, c'est moins simple que de regarder une vache, mais c'est largement plus aisé que de choisir un plat dans un restaurant chinois. En fait, c'est entre les deux. Mais assez tergiversé. Soit votre PC est équipé de Windows 3.1, soit vous tournez sous Windows 95. Si vous êtes sous Mac, n'y pensez même pas. Sous DOS, tout n'est pas perdu... Dans le premier cas (Windows 3.1), vous devez cliquer sur le menu "Fichier" du Gestionnaire de Programme et choisir l'option "Exécuter". Lorsque la fenêtre apparaît, tapez 'X:\JOY_INST.EXE' en prenant soin de remplacer le X par la lettre désignant votre lecteur de CD-Rom. Rien ne vous empêche cependant de cliquer sur le bouton "Parcourir", si vous avez la flemme de taper la commande. Ce sera alors encore plus fastoche, genre super-fastoche. Sous Windows 95, c'est exactement la même chose, à la différence près que la commande "Exécuter" est accessible depuis le bouton "Démarrer". Une fois Wing et Win32S installés, le lancement se fait via le programme "Joystick.exe" situé dans la racine du CD-Rom. Au cas où vous ne voudriez en aucun cas passer par Windows, sachez que vous vous privez de notre interface Chboing Chboing et que c'est dommage. Vous me décevez à vrai dire... à dire vrai même. En fait, je suis de mauvaise foi, car hormis la démo de Return Fire et de Bad Mojo, les autres programmes (jeu complet FlashBack, la démo de Fade To Black et D) s'installent plus facilement depuis le DOS, ces programmes étant à l'origine prévus pour tourner sous ce système. Si c'est le choix que vous avez fait, placez-vous sur l'invite du CD (D: [entrée] par exemple), et tapez la commande DOSINST.EXE. C'est super-simple, non ? Bon je vous laisse, et amusez-vous bien surtout. Oui, parce que finalement, c'est de ça qu'il s'agit, non ?

Vive le PC et la mémoire !

Autant l'installation de Chboing Chboing est super-simple, autant les problèmes de mémoire sur PC sont compliqués. Vous risquez d'en rencontrer en installant le jeu FlashBack et les démos DOS, surtout si vous êtes sous Windows 95. J'aurais certes tendance à vous dire : "Débrouillez-vous", mais il paraît que ça ne se fait pas. Prenons donc l'exemple de Flashback, puisque c'est certainement lui qui vous posera le plus de problèmes. Si vous êtes sous DOS, tout devrait se passer normalement. Si cependant vous ne disposez pas de 570 Ko de mémoire conventionnelle, lancez la commande Memmaker ou bien supprimez tous les drivers inutiles de votre config.sys ou de votre autoexec.bat. Vous pouvez également appuyer sur F8 au moment du démarrage du DOS afin de sélectionner les seuls drivers qui vous intéressent. Si vous rencontrez des problèmes sous Windows 95, je vous conseille fortement de créer une disquette boot, à défaut d'utiliser des gestionnaires de mémoire haute, comme QEMM 8 par exemple. Pour créer une disquette de démarrage, ouvrez le répertoire "Paramètre de configuration", ouvrez l'application "Ajout ou suppression de programmes" et sélectionnez l'option "Création d'une disquette de démarrage". Si cette disquette ne permet pas de libérer suffisamment de mémoire, installez le jeu sur votre disque dur et supprimez les drivers CD-Rom de votre fichier Config.sys. Si vous obtenez malgré tout moins de 550 kilo-octets de mémoire, tentez de lancer le programme sans le son. Enfin, vous pouvez vous reporter au fichier "Readme.txt" de la démo de Wing Commander 4 sur le CD n°2, qui vous explique longuement comment libérer davantage de mémoire.

Flash





back

LE JEU COMPLET







Souvenez-vous, il y a aujourd'hui un an, le 17 avril 2141, notre bien-aimé Hector Malek, président de l'ONU-GOF (Organisation des Nation Unies de Gré ou de Force) s'était fait lyncher par la foule lors de sa célèbre allocution publique à Plouernek. Revoici la transcription intégrale de ce discours historique...

"Madame, mademoiselle, monsieur, mutants, cyborgs, I.A., et autres machins bizarres, bonsoir, et bonjour à ceux de nos concitoyens qui nous suivent à l'autre bout de la planète. Vous n'êtes pas sans ignorer que nous venons d'ouvrir une exploitation minière sur la planète Titan. Cette planète, pleine de ressources, va nous permettre d'étendre notre civilisation audelà des simples frontières de la galaxie. Nos ingénieurs sont sur le point de terminer le très ambitieux projet de New-Washington, cette ville entièrement artificielle qui offrira un confort sans précédent. Mais tout ceci a un prix." Hector change de ton : *"Et c'est vous qui allez le payer...Oui, vous qui me prenez la tête depuis tant d'années. Vous allez bosser comme des ienchs à en périr votre race. Ah ça, oui vous allez en baver, bande de larves. Et ce n'est pas tout ! Tous les noms qui commencent par 12 doivent faire trois tours de la base sans leur scaphandre. Ahah, qu'ils crèvent, je déteste le 12. Certains rabat-joie qualifient ma présidence de tyrannique. C'est injuste, et ils seront sévèrement punis. En particulier ceux qui n'ont encore rien dit, c'est souvent ceux qui n'en pensent pas moins.*

Sur ce, travaillez bien, votez pour moi, même si je suis le seul candidat, ça me fera très plaisir. Des pin's à mon effigie et des disques de Nana Mouskouri seront distribués à la sortie des bureaux de vote... Sécurité, dispersez la foule, j'ai fini mon bla-bla."

C'est d'abord aux panneaux "Applaudissez !" que la foule s'en est prise, puis à la sécurité qui s'est aussitôt alliée aux émeutiers et s'est mise à tirer sur notre bien-aimé président Hector Malek. Vous connaissez la suite, Hector est mort.
C'est dans cet univers confus que vous débarquez sur Titan, un peu par hasard. Vous devez rétablir la liberté et sortir de cet enfer.

LES CODES

Quoi ? Une protection sur un jeu en CD ? Ben oui, désolé ! La raison en est simple. Pour retirer la protection du jeu, Delphine Software devait en reprogrammer une bonne partie. Il était donc plus simple d'imprimer les codes dans le magazine, ce que nous avons fait...

PAGE 5	5D45E6	4C6520	706972	7HG895	7D1JDH
PAGE 6	94H512	617461	676520	5G76N4	7861GJ
PAGE 7	5F3JF1	657374	20756E	6J5611	3B17DA
PAGE 8	HDK65D	207472	8A7320	H5F0KF	89AD7B
PAGE 9	11B24G	76696C	61696E	5B1953	5G6BF3
PAGE 10	5CN623	206482	666175	ZRQB21	884B61
PAGE 11	42CNKL	742021	004372	26C3VB	BCV653
PAGE 15	5GB469	61636B	657220	12G399	1G24RT
PAGE 16	41F3E5	756E20	736F66	929F51	MX15S2
PAGE 17	112432	74206E	276120	3F456E	68030E
PAGE 18	1KG657	726965	6E2064	CR5D62	63R987
PAGE 19	115G85	652067	6C6F72	1HLMF9	23N6H5
PAGE 20	KKBF12	696575	782C20	LMH95F	1B2395
PAGE 21	446SG2	632765	737420	9H46TU	5GF461
PAGE 22	73H132	636F6D	6D6520	945G31	9B56FM
PAGE 24	15ZD96	736520	76616E	6GR321	4D3396
PAGE 25	23SB12	746572	206465	159XWS	77BR93
PAGE 26	24FDD1	207361	766F69	6VF563	99BG42
PAGE 28	97TF64	722066	616972	112682	BFD461
PAGE 29	6F5954	652064	752076	974DGS	EZ8561
PAGE 30	54GTIA	826C6F	2E0045	E6T8S5	6SH205
PAGE 32	996F56	742063	276573	4SM124	KK9563
PAGE 33	966FE3	742061	76616E	9FD462	1F5D62
PAGE 34	RT965F	742074	6F7574	5FFAS5	PMS963
PAGE 35	6SS452	207061	726661	9DSJ33	9FD462
PAGE 36	E6T8S5	697465	6D656E	A456SE	45Z687
PAGE 37	1D6QJ2	742069	727265	1GF6F2	6H566G
PAGE 38	21MKJG	73706F	6E7361	133456	41247K
PAGE 39	ARD547	626C65	34MJOP	1456BV	64PUN5
PAGE 40	33HGFN	54KVC3	HG0371	98G6F1	5GFF65
PAGE 52	33HGFN	54KVC3	HG0371	98G6F1	5GFF65

Flashback



À vous la main...

Le CD est dans son étui, il ne tient plus qu'à vous de faire tomber la tyrannie planétaire. Tout commence sur Titan et sa jungle artificielle. Qu'est-ce que vous y faites ? Pourquoi Nana Mouskouri ? Qui êtes-vous ? Pour de plus amples informations, insérez le disque 1.

Au clavier, les commandes sont simples comme bonjour : les flèches pour se déplacer, Shift pour une action, Return pour utiliser, Barre d'espace pour les armes, Tab ou Backspace pour l'inventaire. Pour courir, Shift+une direction. Pour faire un saut en longueur Shift+flèche en haut. Au joystick, la touche action est le bouton du haut, et la touche arme celui du bas. Pour les autres manipulations, c'est exactement comme au clavier (remplacez les flèches par Haut/Bas/Droite/Gauche sur le joy). Entraînez-vous, vous verrez qu'il existe quelques subtilités. Bon voyage.

REMARQUE : Si vous lancez le jeu depuis Windows, veuillez sélectionner la carte son Adlib et non SoundBlaster.

Fade to Black

Après plusieurs années d'errance dans l'espace à bord de sa navette de sauvetage, plongé dans un sommeil cryogénique, Conrad est un héros malchanceux. Imaginez, après avoir fait son affaire au chef de la bande des Morphs (les Aliens envahisseurs) dans Flashback, ce pauvre gars commence sa nouvelle aventure en se faisant recueillir par un vaisseau ennemi. Aussitôt pris, aussitôt envoyé en prison, Conrad devra s'échapper des lieux et rejoindre la résistance.

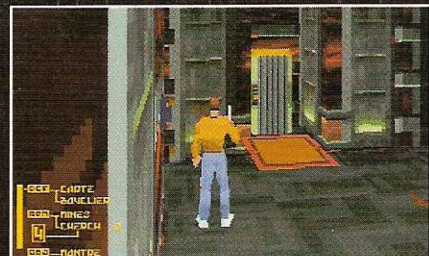
Fade To Black est un jeu d'aventure/action totalement en 3D temps réel, entrecoupé par de nombreuses séquences cinématiques d'une très grande beauté. Vous devrez donc diriger le pauvre Conrad au sein des bases ennemies, en lui frayant un passage à travers les troupes hostiles à coups de laser et de mines. Les niveaux sont au nombre de 12 ou 13, suivant la réussite ou non de certaines de vos missions. Un excellent jeu à ne manquer sous aucun prétexte.

Voici les touches qui vous seront utiles : "Déplacement" avec les touches fléchées, "Alt Gr" pour viser, "Control gauche" pour tirer, "Entrée" pour recharger votre arme, "Control droit" pour lancer une mine, "?" pour la carte, "Espace" pour ouvrir/prendre/recharger bouclier, "Sup" pour une rotation de 180 °, "U" pour utiliser un objet, "J" pour sauter, "0" (zero) pour reculer.









Flashback et Fade to Black sont édités par Delphine Software.

Return Fire

Vous connaissez le jeu du drapeau ? C'est un machin de scout super-chiant. Le chef des scouts, il planque un drapeau dans les bois, et puis tous les scouts, ils s'organisent en milices, et puis ils cherchent le drapeau. Le premier groupe qui trouve le drapeau et le rapporte à son chef a gagné. Oui, je sais, c'est ça les scouts.

Return Fire reprend le principe du jeu du drapeau (sans les scouts), sauf qu'on a le droit de se foutre sur la gueule au lance-missiles, et ça, les scouts ils n'ont pas droit tant qu'ils ne sont pas enrôlés dans l'armée. Le but du jeu, seul ou à deux, est de retrouver le drapeau au beau milieu d'une base ennemie défendue comme fort Knox, de nettoyer un passage avec vos diverses unités, pour finalement envoyer une jeep récupérer le drapeau et le rapporter à la base.

Et puis tout se complique...

Voici les commandes, on ne rigole plus, on s'accroche, surtout qu'elles sont plus faciles à lire qu'à jouer. D'abord, quand on joue seul :

Droite : Q	Gauche : D	Avant : Z
Arrière : S	Tir bas : H	Tir haut : J
Mines : L		

Comme vous l'avez percuté, puisque que votre QI dépasse largement celui d'un hamster angora, le tir haut attaque les unités aériennes et le tir bas les unités terrestres et les bâtiments. Ce que vous n'avez pas forcément deviné, c'est que seul le véhicule lance-missiles peut poser des mines, et dans le jeu à deux uniquement. Quand vous êtes dans votre base, vous sélectionnez le vaisseau de votre choix avec Q/D/Z ou S et vous le sélectionnez avec H. J fait apparaître la carte du continent. Pour faire entrer dans la base un véhicule, positionnez-le sur la trappe de départ, et appuyez J.

À deux joueurs, les programmeurs ont fait portnawak (ça n'est qu'une démo, on ne va pas leur jeter la pierre, surtout que le soft se présente plutôt bien). Il faut donc reconfigurer les commandes pour le joueur de gauche. Pour le joueur de droite (l'écran se splitte en deux), voici les commandes :

Droite : 6	Gauche : 4	Avant : 8
Arrière : 5	Tir bas : -	Tir haut : +
Mines : Return		

Voilà, maintenant que vous êtes au parfum, cartonnez bien.













Éditeur : Time Warner
Sous Windows 95 uniquement





D

Deux mots sur la démo

Succès planétaire, soft culte au japon, D, l'aventure au titre le plus court de l'histoire des titres, nous arrive converti pour PC. En voici la démo, à vous de vous faire une idée.

Vous êtes Laura Harris, fille du très respectable docteur Ritcher Harris, et vous venez d'apprendre par la radio que votre papounet, d'ordinaire si doux et attentionné, vient de virer psycho, s'est barricadé dans son hosto et flingue un à un tous ses patients. Vous voilà qui débarquez, sexy dans votre tailleur BCBG. La police vous laisse pénétrer le périmètre de sécurité, vous entrez dans l'hosto... et voilà que tout vire au bizarre.

Évoluer dans l'univers de D ne relève pas de la prouesse : les flèches pour se déplacer, "i" pour accéder à l'inventaire, Enter pour sélectionner un objet. Bonne route.

Si vous ne parvenez pas à installer D depuis l'interface Chboing, Chboing, quittez Windows (ou rebootez en mode DOS sous Windows 95 ou bien faites-vous une disquette de démarrage) et lancez DOSINST situé dans le répertoire racine du CD-ROM.

Bad Mojo

Rampe, frère...

Dans la peau étroite d'une blatte, participez à cette aventure magnifique et répugnante.

Vous incarnez un chercheur qui travaillait sur les pesticides avant de se retrouver métamorphosé en cafard. Mode d'emploi de Bad Mojo : flèche à droite pour ramper à droite. Flèche à gauche pour ramper à gauche. Flèche en haut pour ramper en haut. Flèche en bas pour ramper en bas. Fastoche. Pour le reste, à vous de vous débrouillez avec vos maigres moyens ; pousser de petits objets, éviter la DDT et les prédateurs, discuter avec vos copains vermines, résoudre des énigmes, découvrir de discretes icônes qui vous délivreront certains indices etc. De grandes missions vous attendent. Elles vous mèneront aux confins d'un univers étrange, beau et sordide. Chacun sa route, chacun son chemin, le vôtre passe par la poubelle, les toilettes et le plateau repas avarié... veinards.

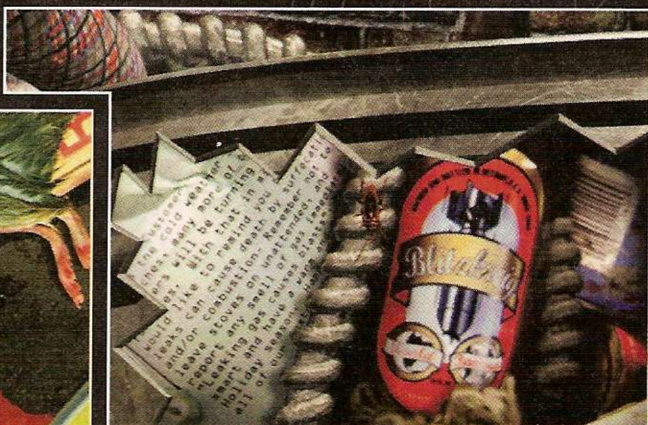
Remarque : lorsque vous lancez BadMojo depuis l'interface Chboing Chboing et sous Windows 3.1, il se peut que vous obteniez à l'écran le gestionnaire de programme avec d'autres couleurs. Il faut alors minimiser ce dernier car l'écran du jeu se trouve en arrière-plan.











D et Bad Mojo sont édités par Acclaim



THE BEST OF DÉMOS


DUKE NUKEM 3D

Ce CD n°2 est entièrement consacré aux démos. Pas moins de 55 démos viennent compléter la collection des 100 démos déjà présentes sur le Hors-Série CD Joystick n°1 paru il y a maintenant plus de six mois. Eh oui, déjà... L'occasion de découvrir ou de redécouvrir les meilleurs programmes du moment.


SILENT THUNDER


MAGIC CARPET 2

Je dois bien vous avouer que le contenu de ce CD nous a posé quelques problèmes. Il s'agissait en effet de réunir le plus de démos possible, tout en conservant le plus haut degré de qualité. Seulement voilà, nous avons déjà fait un Hors-Série, et le coup des 100 démos jouables, c'était perdu d'avance. Comment placer 100 nouvelles démos sans qu'aucune d'entre elles ne fasse doublon ? Fastoche, il suffisait de demander aux éditeurs de programmer une cinquantaine de démos nouvelles en deux semaines. C'est pas compliqué ça, tout de même. Tout compte fait, on a préféré s'en tenir aux démos existantes, sans pour autant oublier d'y inclure quelques titres très attendus. Ainsi, vous allez pouvoir découvrir en avant-première des jeux comme After Life (le dernier Lucas Arts), Super Stardust 96, Star Rangers, Doom 95, EarthWorm Jim 1&2 pour DOS, Allied General et bien d'autres encore. C'est pas compliqué, c'est plus de 50 démos, 55 pour être précis, que l'on vous propose de découvrir ou de redécouvir. Comme on ne fait pas les choses à moitié, nous avons inscrit en face de chaque produit le système sous lequel il tourne. Il est évidemment inutile de tenter l'installation d'un jeu Windows 95, alors que vous êtes sous Windows 3.1. De même, un jeu Windows ne tournera-t-il pas sous DOS, ni sous Mac, ni sous Unix, ni sous Next, ni sur Amiga, et même pas sous Windows quelquefois ! Pour vous faciliter la vie, nous avons inclus un fichier texte qui vous guidera pendant l'installation. Ainsi, chaque fois que vous cliquerez sur "Installer", une fenêtre DOS s'ouvrira et un texte vous tiendra au courant des opérations qui vont suivre. Comme vous allez pouvoir le constater, beaucoup de démos fonctionnent sous DOS ou à partir d'une fenêtre DOS. Pour celles-ci, nous ne pouvons garantir qu'elles fonctionnent correctement sous tous les systèmes équipés de Windows 95. En effet, et comme nous l'expliquions dans le dossier consacré à Windows 95 dans le Joystick n°69, nous sommes dans une période de transition, et il est assez fréquent que les programmes DOS présentent quelques problèmes sous la dernière interface de Billou. Le plus souvent possible, nous vous invitons à lire attentivement le fichier Readme accompagnant chaque démo. Il aborde, pour la plupart, les problèmes liés à la mémoire, et vous livre quelques astuces bien utiles.

L'installation de l'interface Chboing Chboing

Pour des raisons de gain de place, nous n'avons pas inclus le programme d'installation sur ce second CD. Si vous n'avez pas encore lancé JOY_INST situé sur le CD n°1, alors il est grand temps de le faire (voir page 2). Ne vous inquiétez donc pas si vous obtenez un message d'erreur de la part de Windows 95, qui cherchera à lancer automatiquement l'interface. Au cas où vous rencontreriez des problèmes pour les démos fonctionnant sous DOS, vous pouvez lancer l'installation depuis le DOS en tapant DOSINST.BAT dans la racine du CD-Rom. Par exemple, si votre CD-Rom se trouve en D:, tapez 'D: [entrée]', suivi de 'DOSINST [entrée]'.


WARCRAFT 2



THE BEST OF DÉMOS


SILENT HUNTER

Baldies

Habile mixage ou odieux repompage ? Après tout, peu importe, pour nous ce qui compte c'est le résultat final, point. Enfin presque. Imaginez le mariage des Lemmings et de The Settlers, et vous obtenez, en y ajoutant quelques pincées de Populous, Baldies.

Comme le titre l'indique – du moins, pour ceux qui sont familiarisés avec la langue anglaise – les troupes qui traînent dans Baldies sont plutôt chauves. Ça a son charme. Alors on les spécialise : untel deviendra armurier, machin agriculteur, tout ça histoire d'avoir une économie de village efficace et d'être prêt à attaquer ses voisins. Parce que c'est le but, faut pas se leurrer, tout envahir, massacrer tout le monde, tout ça.

La version finale permettra le jeu à plusieurs en réseau, mais en attendant, cette démo de Baldies est sacrément amusante.

GENRE: RÉFLEXION
DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: 486 DX 33

Time Gate

Infogrames est bien connu pour sa série des Alone In The Dark. Time Gate ne s'appelle pas Alone 4, mais il aurait bien pu. En tout cas, les ingrédients y sont : décors fixes et précalculés avec des tas de chouettes textures, personnages animés en 3D qui se promènent au milieu de tout ça, tranquilles, et surtout ambiance bizarre voire un peu flippante. Le scénario est assez bizarre, lui aussi. Le héros bouquine tranquillement dans son appart. parisien, quand une hache venue de nulle part tente de le fendre en deux, comme une vulgaire bûche. Bientôt l'histoire continue, étrangement, au Moyen-Age, en pleine ambiance de sorcellerie. Voyage dans le temps, hache dans la tronche, sorcières, bûchers : vaste programme, dites-moi.

Comme dans les créations précédentes d'Infogrames, les Alone, les nombreux changements de caméra apportent un dynamisme tout à fait joyeux à Time Gate. Joyeux, vraiment. J'y tiens.

GENRE: AVENTURE
DISTRIBUTEUR: INFOGRAMES
TEL: (16) 72 65 50 00
CONFIG MINI: 486 DX2 66

Ultimate Soccer Manager

Il est bon, de temps en temps, de diviser le monde. Tenez, il y a ceux qui aiment les jeux de foot quand ils dirigent les coyotes sur la pelouse, et ceux qui aiment contrôler le mec vociférant sur le banc de touche. Voilà, hop. Ultimate Soccer Manager est destiné aux joueurs de la deuxième catégorie.

Cette démo est quelque peu bridée, vous ne serez pas entièrement libre de choisir votre équipe, par exemple, vous n'aurez pas accès à la gestion du stade tout entier, du club tout entier même. Mais cela reste toujours le meilleur moyen de se faire une idée personnelle sur le jeu, nom de Dieu. Tout se contrôle à la souris, vous n'avez qu'à cliquer sur les parties de l'écran qui s'animent. Les descriptions des opérations s'affichent d'ailleurs en bas de l'écran. Tandis que le bouton droit vous donne accès à une série d'icônes qui vous mènent directement à certaines sections du jeu, des raccourcis.

GENRE: SIMULATION/ ACTION
DISTRIBUTEUR: SIERRA
TEL: (1) 46 01 46 00
CONFIG MINI: 486 DX4, WINDOWS 95

Virtual Snooker

Lassé de massacrer des Aliens, de sauver des planètes et des galaxies, de vous battre toujours et encore et toujours et encore et tout ça. Lassé ? Oui, je comprends. Venez vous détendre autour d'une table de billard. De snooker, pour être plus exact, en fait, bien plus passionnant que le billard américain, et malheureusement pas aussi populaire dans notre pays.

Virtual Snooker va vous économiser les pièces de 5 francs que vous dépensez au bar "Chez Riton" pour jouer au billard, il va vous économiser les prix des tournées et vous épargner le ridicule de perdre contre Roger. Et ça, c'est inestimable.
À la souris, dans un environnement entièrement 3D, vous allez tranquillement préparer vos coups, regarder les boules sous tous les angles, faire des calculs, et surtout vous exercer l'œil et progresser, même pour le vrai billard, celui qui se joue dans les bars contre les Roger.

GENRE: SIMULATION
DISTRIBUTEUR: CIC
TEL: (1) 40 94 10 20
CONFIG MINI: 486 DX 33

Descent 2

Préparez-vous à replonger dans des mines infestées de robots détraqués, pour le second volet du Doom-Like d'Interplay. Au chapitre des principales nouveautés, un robot-guide qui vous aidera à retrouver votre chemin dans des niveaux très complexes, un mode "12 joueurs" en réseau IPX, une compatibilité Kali (Internet), et une résolution qui peut être poussée jusqu'à 800*600, pour peu que vous soyez l'heureux propriétaire d'un PC de course. Les possesseurs de casques virtuels pourront également utiliser leur matos, puisque Descent 2 reconnaît ces derniers. Petit conseil pour débuter : commencez par libérer votre robot guide situé juste à droite de l'entrée de la mine, vos premières explorations n'en seront que plus facilitées. Q pour avancer, W pour reculer, "Control" et "Space" pour tirer, A et E pour pivoter, F pour les flares et B pour les bombes.

DISTRIBUTEUR: CIC
TEL : (1) 40 94 10 20
CONFIG : 486-33, 8 M RAM, DOS 5.0
TOUCHES UTILES :
Q, W, CTRNL, SPC, A, E, F, B.


NTASY GENERAL


RENEGADE 2


TOSHINDEN

Command & Conquer

Command & Conquer est l'un des jeux de stratégie le plus en vogue du moment. À la tête d'une organisation militaire, vous devrez lutter contre vos adversaires en qualité de chef de guerre, puisque vous aurez à votre disposition moult tanks, fantassins, hélicoptères et autres joujoux destructeurs. Mais l'essentiel de votre action ne sera pas uniquement de faire boum-boum avec vos tantanks, il faudra également veiller au bon développement de votre base. Pour tout vous dire, à la rédac, on adore, et on passe notre temps à se mettre sur la tronche dans d'interminables parties en réseau. Bien que tout puisse se contrôler avec la souris, prenez note de ces quelques raccourcis clavier bien utiles : "Cntrl" + 1,2,3 ou 4 permet de définir une unité. 1,2,3 ou 4 la sélectionne. "Alt" + 1,2,3 ou 4 déplace le scrolling vers l'unité. "Cntrl" + "Alt" permet de faire garder une zone par les unités sélectionnées. X disperse les unités.

DISTRIBUTEUR : VIRGIN
TEL : (1) 53 68 10 10
CONFIG : 486-66, 8 M RAM, DOUBLE VITESSE, DOS 5.0 OU PLUS, WIN 3.1 OU PLUS, 30 MÉGAS DE LIBRE.

Conquest of the New World

Si vous avez toujours rêvé de vous prendre pour Colomb (l'explorateur, hein, pas l'intestin), Conquest Of The new World risque de vous titiller sérieusement le bulbe. Fraîchement débarqué de votre Europe natale, vous devrez coloniser le Nouveau Continent grâce à vos talents de fin gestionnaire. Car aucun aspect de la vie quotidienne du colon ne vous sera épargné, à savoir les guerres contre les tribus locales, les problèmes d'approvisionnement, le développement de votre ville, etc. Le jeu tourne en S-VGA, et est agrémenté de nombreuses digit. sonores de très bonne qualité. Pour commencer dans les meilleures conditions, construisez trois ou quatre menuiseries, afin de ne pas manquer de matières premières pour toutes vos autres constructions. Pour le reste, un mode "tutorial" vous aidera à vous familiariser avec l'ergonomie du jeu.

DISTRIBUTEUR : CIC
TEL :(1) 40 94 10 20
CONFIG : 486-66, 8 M RAM, DOS 5.0, WIN 95

Fantasy General

Vous vous souvenez tous de Panzer General, ce wargame où, pour une fois, vous deviez incarner les méchants, à savoir les forces de l'axe durant la Seconde Guerre mondiale. Fantasy General n'est ni plus ni moins que la transposition du moteur dans un contexte d'heroic-fantasy. Exit les chars, fantassins et autres artilleries, c'est dorénavant à des nains, dragons et elfes que vous aurez affaire. Comme nous ne sommes plus dans le domaine des armes traditionnelles, vous pourrez utiliser de la magie pour restaurer vos unités, balancer des boules de feu, etc. D'un aspect très austère, pour ne pas dire plus, ce wargame est à conseiller principalement aux puristes du genre. Toute l'interface étant basée sur la souris, vous n'aurez pas à vous prendre la tête pour comprendre à quoi sert chaque icône, une rapide description de ces dernières s'affichant en haut de l'écran.

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, 8 M RAM, DOS 5.0 OU PLUS
TOUCHES UTILES : HEU, NON, Y EN A PAS.

Renegade II

Peut-être aviez-vous déjà joué à Renegade, Battle For Jacob's Star ? Eh bien, Return To Jacob's Star, c'est tout simplement la suite. Il s'agit d'un jeu d'action dans la plus pure tradition des Wing Commander et autre Tie Fighters. C'est ainsi que vous allez "fighter" du vaisseau tialspa à tout-va, le tout en S-VGA. Vous aurez le choix entre regarder une démo tournante, ou participer à une mission de base. Quelques touches utiles : T pour changer de cible, touches fléchées pour la direction, W pour changer d'arme, touches de fonction pour changer de vue, + et - pour accélérer ou ralentir, A pour sélectionner la cible la plus proche, "Espace" pour tirer, K pour connaître toutes les touches.

DITRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, 8 M RAM, DOS 5.0 OU PLUS
TOUCHES UTILES : K, T, TOUCHES FLÉCHÉES, W, A, ESPACE

Silent Hunter

SSI complète son catalogue avec une nouvelle simulation de sous-marin, le chasseur silencieux. Mais ne vous attendez pas à manipuler de la haute technologie, puisque l'action se déroule pendant la Seconde Guerre mondiale. Rassurez-vous, l'interface est de toute beauté, et la gestion du bâtiment très réaliste. La version complète comporte 15 missions historiques, mais vous aurez déjà largement de quoi vous faire une idée avec la démo, parce que bon, hein, sinon ça ne sert pas à grand-chose. Une fois que le jeu a commencé, sortez le périscope pour repérer la flotte adverse. Les touches de fonction permettent de passer rapidement d'un endroit à l'autre du sous-marin, comme le pont, les tableaux de contrôle, le radar, etc. Pour le reste, tout se passe à la souris.

DITRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33 8 MEGA RAM
TOUCHES UTILES : TOUCHES DE FONCTION

Toshinden

Tout droit débarqué du monde des consoles, Toshinden est un jeu de baston entièrement en 3D. Cette version démo contient trois personnages, à savoir Eiji, Sofia et Mondo pour les ceux-ce qui connaissent déjà le soft. Durant les combats, vous aurez droit à moult rotations et effets de zoom en temps réel, ce qui donne une grande pêche aux combats, si l'on peut dire. Chaque personnage possède une arme particulière, ce qui vous permettra de combattre aussi bien avec des épées, que des fouets ou des lances. En revanche, mieux vaut disposer d'un paddle type console, car le jeu au clavier est pour le moins cauchemardesque. Sachez enfin que vous pourrez changer de résolution, cette dernière allant de 320*120 à 640*400. Une valeur témoin (en bas à gauche) testant le nombre d'images par seconde vous aidera à faire le bon choix en fonction de votre bécane. "Esc" pour accéder au menu pendant une partie. Touches fléchées pour vous déplacer dans les menus, Q pour avancer, D pour reculer, Z pour sauter, S pour vous baisser, F, T, G, R, 1, A, 4 et E pour les autres coups.

CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : ESC, Q, D, Z, S, F, T, G, R, 1, A, 4, E.


COMMAND & CO



CONQUEST OF THE NEW



DES

Track Attack

Ne vous fiez pas à la petite phrase qui s'affiche lors de l'installation, vous n'aurez pas besoin d'attendre plusieurs jours avant de pouvoir jouer à Track Attack. Prévoyez de la place cependant sur votre disque, car le bambin pèse quand même dans les 32 mégas, mine de rien. Une fois lancé, vous aurez affaire à un jeu de course destroy, dans lequel vous dirigerez une voiture dont le principal usage sera d'envoyer paître les autres concurrents. Les circuits comportent quelques pièges, à l'instar de ●●●



THE BEST OF DÉMOS


MAGIC CARPET 2


DAGGERFALL


CRUSADER NO REMORSE

celui de la démo qui prendra un net plaisir à se déformer au moment de votre passage, vous faisant partir dans des tonneaux mémorables. Appuyez sur P pour commencer la course, T pour activer le turbo, et les touches fléchées pour diriger la caisse.

DITRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : P, T, TOUCHES FLÉCHÉES.

Daggerfall

Daggerfall est le second volet de la série des Elder Scrolls. Ce jeu de rôles va vous plonger dans un monde 3D deux fois plus grand en superficie que l'Angleterre. Ça va en faire de la lande à explorer et du stremon à formatter, tout ça ! Cette version vous permettra d'explorer un donjon complet, ce qui n'est déjà pas si mal. Sélectionnez "Go to Dungeon" pour débuter l'aventure, et allez directement dans le menu inventaire, en cliquant sur le visage de votre perso. Ensuite, équipez ce dernier des quelques armes et armures généreusement données pour l'occasion. Pour vous déplacer, il vous suffira d'utiliser le bouton gauche de la souris, tandis que le droit servira à combattre. J vous permettra de sauter, D de vous baisser, "," d'avoir la carte, I l'inventaire, et Backspace d'accéder à votre statut.

DITRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-66, 8 MÉGAS, VLB
TOUCHES UTILES : J, D, ",", I.

Magic Carpet 2

La simulation de Saint Macloud revient en force, puisque Magic Carpet deuxième du nom intègre quelques nouveautés des plus sympathiques. Tout d'abord le moteur 3D a été amélioré, de même que le graphisme et la maniabilité. Ensuite, les missions se dérouleront dorénavant de jour comme de nuit, et ce qui est plus amusant, aussi bien à l'extérieur qu'à l'intérieur de grottes. Seule la partie nocturne est jouable, les deux démos étant tournantes. Le tapis se dirige à l'aide de la souris ET du clavier, ce qui vous demandera quelques minutes d'adaptation. "Return" permet d'avoir la carte, "Control" de changer de sort, les touches fléchées et la souris de contrôler le tapis, et les deux boutons de déclencher les sorts. Bon vol !

DISTRIBUTEUR : ELECTRONIC ARTS
TEL : 72 53 25 25
CONFIG : 486-50, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : CNTRL, RETURN, TOUCHES DE FONCTION.

Air Power

Du bon combat de zing en 3D, c'est ce que vous propose Air Power. À bord d'appareils au fuselage déjanté, vous allez mener une vie de pilote super exaltante, alternant combats aériens et séances de bombardement. La démo ne comporte que la partie "action", la version complète intégrant en effet en plus une phase de gestion commerciale. Vous êtes donc à la tête d'une famille possédant quelques porte-avions volants, et vous devez lutter contre les autres familles pour conquérir des territoires et vous étendre. Un peu comme dans "Dune", pour vous situer. Installez le répertoire sur votre disque, pour être tranquille. Les touches à connaître sont : X pour changer d'arme, F10 pour les options, "Espace" pour tirer, touches fléchées pour diriger.

DITRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : X, C, ESPACE, F10

Sim Tower

Dans la série des Sim machin de Maxis, voici la tour. Votre rôle sera de gérer le développement d'un building, en répartissant harmonieusement les espaces de travail, les logement et les zones commerciales. Vous serez également en charge de la gestion des ascenseurs, ce qui est plus complexe qu'il n'y paraît. Il faudra également vous préoccuper des problèmes de circulation à l'intérieur du bâtiment, régler les problèmes de voisinage, installer des parkings, vous raccorder au métro, et tout ça sans vous laisser démonter par divers petits soucis comme les incendies et autres criminalités. Le soft tourne sous Windows, alors ne vous attendez pas à des miracles de rapidité.

DISTRIBUTEUR : VIRGIN
TEL : (1) 53 68 10 10
CONFIG : 486-33 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : NÉANT

Crusader : No Remorse

Vous incarnez un soldat qui, après s'être rendu compte que le régime qu'il servait était des plus pourri, a décidé de passer dans la résistance. Ainsi, vous allez retourner sur les lieux de votre ancien travail, mais cette fois-ci pour détruire le maximum de choses. Entièrement en 3D isométrique, ce jeu d'action est un vrai bonheur car l'animation et le graphisme en S-VGA ne peuvent laisser indifférent le plus sectaire des anti-boum boum. Le tout est entrecoupé de séquences vidéo tout à fait sympathiques. Alors vraiment, qu'est-ce que vous attendez pour charger cette démo ? Z permet de changer d'arme, S de fouiller les alentours, I de vous balader dans l'inventaire, "Espace" de tirer et "Control" de faire des roulades.

DISTRIBUTEUR : ELECTRONIC ARTS
TEL : 72 53 25 25
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : Z, I, CTRNL, ALT, ESPACE, S, TOUCHES FLÉCHÉES.


BERMUDA SYNDROME

Bermuda Syndrome

Tiens, on dirait Flash Back. Aha ben non, c'est pas Flash Back, c'est Bermuda Syndrome. En gros, vous dirigez un pilote qui s'est écrasé dans la jungle avec son appareil, et qui en a profité pour sauver une jeune fille promise à un sacrifice rituel. Vous ne tarderez pas à découvrir que l'endroit est un peu spécial, car vous rencontrerez des animaux ressemblant à s'y méprendre à des dinosaures. Le jeu est une succession de petites énigmes, que vous devrez résoudre grâce à vos talents de fouineur et à votre implacable logique. Votre héros est extrêmement bien animé, et le tout regorge de détails visuels à pleurer de bonheur. "Espace" pour tirer, "Tab" pour le panneau de contrôle, deux fois "bas" pour recharger, "Shift" pour rengainer, "Entrée" pour actionner.

DISTRIBUTEUR : BMG
TEL : (1) 44 88 67 00
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM, WINDOWS 3.0 OU PLUS
TOUCHES UTILES : ESPACE, TAB, SHIFT, ENTRÉE, TOUCHES FLÉCHÉES.

Battleground Ardennes

Alors aujourd'hui, c'est au tour de la bataille des Ardennes de venir squatter votre disque dur. Ce wargame tourne sous Windows, et autant vous le dire tout de suite, il s'adresse à un public averti. Non pas que vous ayez droit à des images salaces, mais plutôt à moult options qui devraient ravir les amateurs passionnés. Une barre de menu vous permettra d'effectuer les actions principales, mais bon, vous ne couperez pas à l'utilisation des menus. Pas de touche particulière à conseiller, puisque tout se passe par l'intermédiaire de votre rongeur domestique.

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : LA SOURIS

Duke Nukem 3D

Le jeu le plus réussi de ces derniers mois, rien que pour vous. Si si, c'est cool hein ? Duke est en effet le premier jeu qui relègue Doom à un simple jeu d'action tout fade, tant sa réalisation est exceptionnelle. C'est gore, c'est en SVGA, les armes sont super, c'est rempli d'humour, en bref, on touche le génie. L'histoire n'est pas vraiment originale, il vous faudra sauver la terre d'une invasion extraterrestre, mais je suis sûr que cela ne vous empêchera pas de vous éclater comme des malades, pour peu que vous puissiez pratiquer la chose en réseau. Les touches sont identiques à celles de Doom, mais on vous les redonne quand même pour la forme. "Ctrnl" pour tirer, "Alt" pour vous déplacer latéralement, "Shift" pour courir, "Tab" pour la carte, "$" et "^" pour choisir les items, "Entrée" pour les sélectionner, "Espace" pour ouvrir les portes, les chiffres du haut pour changer d'arme.

DISTRIBUTEUR : US GOLD
TEL : (1) 41 06 96 70
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : CTRNL, SHIT, ALT, ^, $, ENTRÉE.

After Life

Et bah ça y est, vous voilà promu patron du ciel. Cette simulation d'âme va effectivement vous demander de gérer le paradis ou les enfers, au choix. À première vue, tout cela a l'air assez complexe, c'est pourquoi un mode "tutorial" vous permettra de vous familiariser avec la bête. Ce Sim City à la sauce ésotérique vous fera attribuer des zones précises réservées aux péchés capitaux : construire des vaisseaux pour renvoyer les âmes croyant à la réincarnation, élever des bâtiments destinés au confort (ou a l'inconfort) de vos administrés, etc. Le jeu tourne exclusivement sous Windows, ce qui ne vous promet pas une rapidité démentielle. Pas de touches particulières, c'est de la souris pure et dure qui vous attend.

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TEL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM, WINDOWS 95.
TOUCHES UTILES : NÉANT

Hexen

Hexen est tout simplement la suite d'Heretic, qui lui-même était déjà plus ou moins la suite de Doom, ce dernier étant déjà la suite de Wolfenstein 3D, qui lui-mêm... mais bon, bref. Avec une ambiance toujours aussi glauque, cette suite, donc, vous permettra d'incarner au choix un guerrier, un magicien ou un clerc. De ce choix dépendront vos capacités en matière de magie, ou au contraire de corps à corps. Les touches sont classiques, à savoir "Control" pour tirer, "Shift" pour courir, "Alt" pour vous déplacer latéralement, "Espace" pour ouvrir les portes, "Page Up" et "Page Down" pour regarder en haut ou en bas, "^" et "$" pour choisir les objets, "Entrée" pour les sélectionner. Le tout est bien gore, comme il se doit.

DISTRIBUTEUR : VIRGIN
TEL : (1) 53 68 10 10
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS DE RAM
TOUCHES UTILES : CTRNL, SHIFT, ALT, TAB, ^, $, PAGE UP, PAGE DOWN.

Caesar 2

Décidément, les simulations sont à la fête, et cette fois c'est en tant que chef romain que vous allez mettre vos neurones à contribution. Alors que vous commencez avec une simple petite province, vous allez devoir rapidement installer une infrastructure à la hauteur de vos ambitions, à savoir la conquête de l'Europe. Le jeu se déroule sur trois niveaux : la gestion des villes, la gestion des provinces et la gestion des combats. Comme d'habitude avec ce genre de soft, tout se déroule par l'intermédiaire de la souris. Le jeu est en 3D isométrique, utilise le S-VGA et s'avère être d'une manière générale un programme très prenant. Une valeur sûre dans le genre, comme on dit.

DITRIBUTEUR : SIERRA
TEL : (1) 46 01 46 00
CONFIG : 486-33, 8 MÉGAS RAM
TOUCHES UTILES : NÉANT

Action Soccer

Allez, tout le monde sait ce que Soccer veut dire. Vous allez donc vous retrouver devant un jeu de foot, donc. Pas une simulation ultra-compliquée, avec de la 3D partout, des textures dans tous les sens, non, un simple jeu de foot pour bien se rigoler la tête et mettre un maximum de buts. Un jeu de foot version arcade, en fait.

Les commandes sont extrêmement simples : faire une passe, tackler, tirer, et bien sûr diriger le joueur le plus proche du ballon et tenter de s'approcher du but adversaire, près, très près. Jusqu'à mettre le ballon au fond des filets, même.
Pour ce qui est des touches à utiliser, je vous laisse les définir vous-même en faisant un saut dans le menu "Options" où vous pourrez tout régler aisément, y compris choisir un joystick plutôt que le clavier. C'est vrai qu'à deux joueurs sur les mêmes touches, ce n'est pas simple.

Un driver d'Ems doit être chargé pour faire tourner cette démo, Emm386 par exemple.

GENRE: SPORT
DISTRIBUTEUR: FUNSOFT
TEL: (1) 41 86 05 05
CONFIG MINI: 486 DX2

Rise and Rule of Ancient Empires

Les rois de Civilization et consorts peuvent relever la tête dès maintenant et s'approcher gentiment. Sierra, avec son Rise and Rule of Ancient ●●●



ACTION SOCC


DUKE NUKEM 3



HEXE




INDY CAR RACING 2

Empires, essaye indéniablement de nous offrir une petite variation sur le thème. Même ambiance, même principe de jeu, mais avec un graphisme beaucoup plus "moderne" que pour Civilization. Remarquez, les fans de ce dernier portent peu d'attention au dit graphisme, ce qui les intéresse, c'est la stratégie et tout et tout. Mais bon. Avec ce Civil façon Sierra, vous aurez droit à des villes qui se contruisent en 3D, à des séquences d'animations façon Jo-la-synthèse, et des musiques qui dégoulinent en fond.

Il serait fastidieux de décrire toutes les commandes, promenez-vous dans les menus, traînez au milieu de vos copains les icônes, cliquez, essayez, et surtout jetez un zœil aux textes d'aide qui accompagnent cette démo.

GENRE: STRATÉGIE
DISTRIBUTEUR: SIERRA
TEL: (1) 46 01 46 00
CONFIG MINI: 486 DX2 S-VGA

Earthworm Jim 1&2 DOS

D'habitude, les héros sont plutôt musclés, ou au moins intelligents, voire les deux. Ils ont des gros bras, ou des bras en tout cas. Et des jambes, pareil, des grosses cuisses puissantes ; en tout cas, ils ont des jambes. Lui, Earthworm Jim, le héros de ce jeu donc, n'a rien de tout ça. Les anglophiles l'auront déjà compris, Jim est un ver de terre, ce qui fait de lui un héros un peu particulier. Mais on l'aime quand même, ouhlà.

Ce jeu de plates-formes a fait un tabac incroyable sur consoles. Un vrai de vrai, genre meilleur soft de l'année chez Sega et compagnie. Faut dire qu'il est rudement drôle ce jeu, ça. Des crises de fou rire on s'en prend des tas. Humour loufoque, situations débiles à souhait, personnages cinglés et compagnie. Bref, plongez dans cette démo, vous jugerez par vous-même.

GENRE: ARCADE
DISTRIBUTEUR: FUNSOFT
TEL: (1) 41 86 05 05
CONFIG MINI: 486 DX2

Earthworm Jim Windows 95

Il s'agit en fait d'EarthWorm Jim 2 pour Windows 95. Cette version profite des possibilités de l'interface.

DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: 486 DX2

Fifa Soccer 96

Il n'y a encore pas si longtemps, on ne pensait pas que les PC pourraient faire tourner des jeux pareils. Faut dire que maintenant, avec les Pentium et compagnie, un PC ressemble plus à un monstre de course qu'à un ordinateur famillial. Bref, tout ça pour dire que pour faire tourner Fifa Soccer 96 dans de bonnes conditions, mieux vaut avoir un gros Pentium, pour afficher les graphismes en S-VGA, par exemple.

Alors, donc, Fifa Soccer 96 est un jeu de foot. Bon. Entièrement en 3D, et tout. Carrément beau, même. Avec des changements de caméras, des bruitages excellents et tout et tout. Les coyotes d'Electronic Arts Canada s'en sont donné à cœur joie, je vous l'assure. Les mouvements des personnages ont été réalisés à partir de mouvements de véritables joueurs de foot, filmés, puis digitalisés, puis recréés sur ordinateur (sur Silicon Graphics). On ne peut donc reprocher le manque de réalisme.

GENRE: SPORT
DISTRIBUTEUR: ELECTRONIC ARTS
TEL: 72 53 25 25
CONFIG MINI: PENTIUM 75, S-VGA

Indy Car Racing II

Les coyotes de chez Papyrus nous avaient déjà sacrément épatés avec Indy Car Racing, et là, paf, ils ont remis ça avec une suite qui porte le même nom suivi d'un 2 : tout est logique, tout va bien, parfait. Bonne nouvelle, l'Indy Car Racing II en question est superbe et réaliste. En fait, ce dernier mot est faible tant l'équipe de Papyrus qui a bossé sur ce jeu est perfectionniste. La moindre baraque, la plus petite cabane en bordure d'un des circuits du jeu est fidèle à la réalité. Les mêmes couleurs, les mêmes proportions, tout. Ils ont passé leur temps sur les circuits les plus fameux du monde pour filmer dans tous les sens et reproduire ça, ensuite, en 3D sur leur bon gros PC. Et maintenant, zou, ça débarque dans les vôtres de PC, c'est magnifique, non ?

Le jeu est maniable à souhait, vous n'aurez qu'à utiliser les touches du pavé numérique. Si elles ne vous plaisent pas, vous pourrez les redéfinir aisément grâce aux menus qui vous sont présentés en début de jeu.

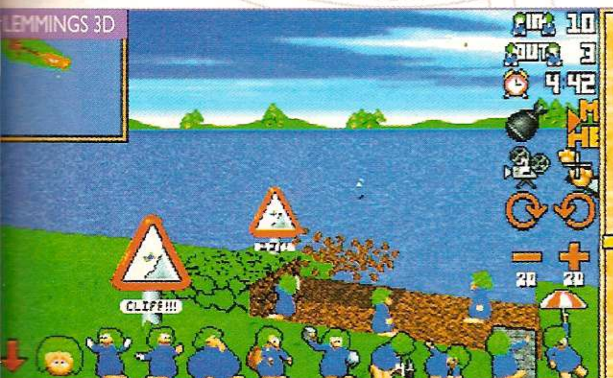
À noter qu'Indy Car Racing II est plutôt gourmand en mémoire. Si vous avez des problèmes, tentez d'omettre de définir une carte-son.

GENRE: SIMULATION AUTO
DISTRIBUTEUR: VIRGIN
TEL: (1) 53 68 10 10
CONFIG MINI: 486 DX2

Lemmings 3D

Les sales bestioles aux cheveux verts ont beau grandir, vieillir, elles ne sont pas plus intelligentes. Les Lemmings sont des abrutis, bon, bah voilà il faut s'y faire. Cette fois ils sont en 3D, pour faire classe et moderne. En revanche, leurs capacités intellectuelles et leur imagination ne sont pas plus étendues, que nenni. Ils avancent, toujours, droit devant, faisant fi de tous les dangers qui les attendent et se jetant joyeusement dans des monceaux de gueules de loups. Ça meurt facilement, un Lemming. C'est très fort dans le genre "je vais mourir", un Lemming. Très fort.

Bref de bref, vous êtes heureusement encore là pour tenter de les sauver en leur donnant des instructions, en leur assignant des fonctions : "Toi

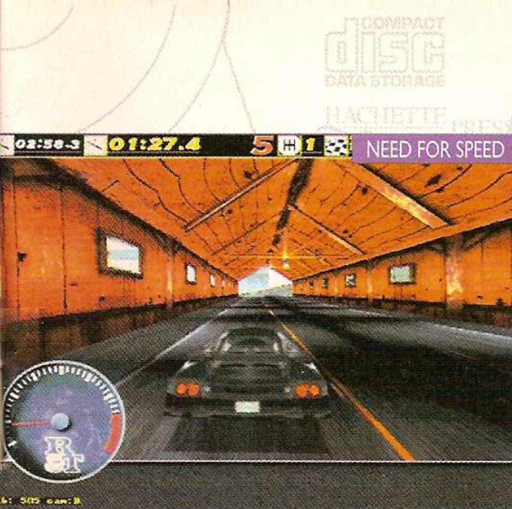


LEMMINGS 3D



MORTAL KOMBAT 3


MECHWARRIOR 2







tu restes là, tu bouges pas, tu pousses tes potes dans ce sens-là, vers la sortie. Toi tu escalades. Toi tu creuses", etc.

Une formule qui semble maintenant presque dater de la préhistoire, tant elle nous paraît familière, et qui prend là un petit coup de crème anti-rides.

GENRE: RÉFLEXION
DISTRIBUTEUR: SONY INTERACTIVE
TEL: (1) 46 43 93 10
CONFIG MINI: 486 DX 33.

Mechwarrior 2

En un chargement de démo, laissez-moi vous lancer dans un futur de feu et de ferraille, celui de Mechwarrior 2. Fini les fantassins avec leurs petits fusils, leurs baïonnettes et leurs casques rigolos. Adieu chars d'assauts ridicules, avions de chasse pitoyables et autres hélicoptères minables. Nous sommes à l'ère des Mechs, les MechWarriors, d'énormes monstres de métal équipés comme des armées entières. Ça vous plaît ? Ça tombe bien, vous êtes aux commandes de l'un d'entre eux.

Dans le temps, on a vu des jeux décliner ce thème sous la forme de petits jeux de plateau, proches des wargames. Avec les PC d'aujourd'hui, Activision s'est permis un Mechwarrior 2 entièrement en 3D, images calculées en temps réel et tout et tout. C'est beau, ça tire de tous les côtés, les bruitages sont superbes, et on stresse comme une souris lâchée dans un vivarium de boas.

Je ne vous case pas les touches par ici, d'abord parce qu'il y en a trop, et puis parce qu'elles sont toutes indiquées clairement au tout début du jeu, après votre enregistrement, quand vous appuyez sur F1.

GENRE: SIMULATION/ ARCADE
DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: PENTIUM 75

Mortal Kombat 3

Avant de commencer une partie de Mortal Kombat 3, il vaut mieux s'assurer que l'on a le cœur bien accroché. Les poings bien serrés, aussi. Les muscles tendus, tout ça, la haine bien prête : parce que ça cogne fort dans le monde de MK3, très fort et sans pitié.

Je vous fais grâce du scénario insipide qui tient lieu de prétexte aux interminables bastons qui se déroulent dans les arènes de MK3, le sujet n'est pas là. Ce qui compte, ce sont les coups de boule, les coups de pied, les coups de genoux dans la tronche, les boules de feu qui crament tout sur leur passage et compagnie.

Dans cette démo seule, deux personnages vont s'affronter, Sheeva la Bernadette aux quatre bras, et Jax celui qui n'en a que deux, des bras, mais en acier. Grâce au menu qui ouvre le jeu, vous pourrez choisir les touches que vous préférez pour contrôler les deux sales bagarreurs. Il ne vous restera plus qu'à vous installer et à profiter d'un graphisme excellent et de bruitages brutaux. Attention, désactivez SmartDrive et les gestionnaires de mémoires à l'Emm avant de lancer cette démo.

GENRE: ARCADE
DISTRIBUTEUR: ACCLAIM
TEL: (1) 53 83 17 30
CONFIG MINI: 486 DX2

Need for Speed

Certainement l'un des meilleurs jeux de course de voitures. En tout cas l'un des plus beaux, tant le graphisme S-VGA de Need for Speed est superbe. Les p'tit gars d'Electronic Arts Canada n'ont décidément pas chômé. De plus, Need for Speed est vraiment excellent, pas uniquement beau à regarder.

Vous allez bientôt piloter les plus belles voitures qui traînent leurs roues sur notre planète : Porsche 911, Ferrari 512, Corvette Lamborghini Diablo et compagnie. Les jaloux vont ramper à vos pieds. Vous allez non seulement piloter ces voitures, mais en plus participer à des courses incroyables et acharnées.

Need for Speed est un modèle de prouesse technique, avec ses superbes décors 3D, ses différentes vues pendant la course et son système de magnétoscope pour mieux profiter des carambolages.

GENRE: SIMULATION AUTO
DISTRIBUTEUR: ELECTRONIC ARTS
TEL: 72 53 25 25
CONFIG MINI: PENTIUM 75, S-VGA

Pitfall

C'est sûr qu'un titre pareil, ça fait des souvenirs, mince. Peut-être pas à tout le monde, mais aux plus vieux joueurs d'entre nous, ceux qui ont vu naître la console Atari VCS 2600 par exemple. Et le Pitfall en question, sur cette bécane, eh bien c'était un nom de Dieu de jeu légendaire. Activision a donc ressorti son fidèle héros à l'Indiana Jones pour le remettre au goût du jour. Tellement au goût du jour que ce nouveau Pitfall ne tourne que sous Windows 95, carrément.

Mais ce n'est pas le seul changement, le jeu a lui aussi évolué. Il s'agit maintenant d'un chouette jeu de plates-formes, avec de bien belles animations, très souples, avec des personnages aux mouvement amples et charmants. Cela dit, les dangers ne manquent pas dans cette jungle, vous allez périr bien souvent au bout de votre misérable liane. Mais c'est ça, aussi, la vie de vieux héros du jeu vidéo.

GENRE: ARCADE
DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: WINDOWS 95 OBLIGATOIRE.

Primal Rage

Si vous êtes déjà lassé de tous les jeux de combats classiques à la Street Fighter ou à la Mortal Kombat, mais qu'il vous reste encore suffisamment de violence dans les tripes, alors réjouissez-vous de l'arrivée de Primal Rage. Là, on ne peut faire plus monstrueux et bruyant, ce ne sont pas des hommes qui se foutent sur la tronche dans Primal Rage, ni même des magiciens ridicules ou des super-héros ringards, mais carrément des dinosaures. Des gros, des grands, des immenses monstres d'écailles, de peaux épaisses, de griffes et de dents pointues. Aussi énormes soient-elles, les sales bestioles sont tout de même sacrément agiles : elles se tapent dessus, bien sûr, et s'attrapent, se lancent dans les airs, rebondissent, filent des coups de boules, des coups de lattes. Bref, toute la panoplie des sales coups à faire est là.

Remontez à des ères pré-préhistoriques, et laissez agir l'horrible monstre qui sommeille en vous.

GENRE: ARCADE
DISTRIBUTEUR: WARNER INTERACTIVE
CONFIG MINI: 486 DX2

Rayman

Avec ce jeu, Ubi Soft fait plaisir aux joueurs PC qui en ont ras-le-bol des jeux super compliqués, bourrés de fonctions, de menus, et de missions interminables. Rayman est un jeu de plates-formes absolument adorable, comme tout droit sorti du monde des consoles. Remarquez qu'il n'a pas grand-chose à envier à ces dernières, avec ses décors colorés, ses scrollings fluides et ses Boss de fin insupportablement résistants.







SCREAMER


TERMINATOR FUTURE SHOCK


SILENT THUNDER

Avec cette démo, vous découvrirez plusieurs des niveaux de la version finale. Enfin, vous apercevrez des bouts de ces niveaux, histoire de ne pas tout dévoiler quand même. Pour jouer à cette démo, vous devrez brancher un joli joystick au dos charmant de votre PC. Sur certaines bécanes, c'est même obligatoire avant de lancer la démo.

GENRE: ARCADE
DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: 486 DX2, JOYSTICK OBLIG.

Screamer

Je me souviens du jour où j'ai vu Screamer pour la première fois. C'était sur un salon de jeux vidéo, sur le stand Virgin, même, et paf, un gros PC avec un gros moniteur m'a mis ce jeu superbe dans la tronche. Il est impressionnant le Screamer, je vous assure. Vous vous en rendrez compte avec cette courte démo. Le graphisme est étonnant de précision, les animations d'une rapidité éblouissante (à condition d'avoir une grosse bécane, un Pentium, O.K. je vous l'accorde) et le tout a la bonne odeur de jeu de course de bagnoles simple à utiliser comme un jeu d'arcade. Il ne s'agit pas d'un simulateur, non non, de nombreux autres éditeurs sont déjà sur le créneau, mais d'un jeu pour s'éclater et foncer à donf sur le bitume.

On ne peut faire maniement plus simple : les touches curseur ; en avant pour accélérer, à gauche pour aller ah ah à gauche, à droite pour aller devinez-où à droite, et vers le bas pour freiner. Les touches de fonctions, elles, vous permettent de changer de vue pendant la course, pour voir l'action de l'intérieur du véhicule, ou comme si vous étiez dans un hélicoptère qui suit la course au ras du sol.

GENRE: COURSE BAGNOLES
DISTRIBUTEUR: VIRGIN
TEL: (1) 53 68 10 10
CONFIG MINI: PENTIUM 60

Silent Thunder

Sûrement l'un des plus beaux simulateurs qui ait vu le jour sur PC, ça oui. En plus, joyeusement hybride, Silent Thunder de Dynamix se situe entre simulateur de vol et jeu d'action. Histoire de plaire à tout le monde, carrément. Passé le bonheur de la beauté du graphisme, vous entrerez dans le délicieux réalisme de la simulation. Pour chacune de vos envolées, vous piloterez l'avion A10a, le petit bijou de Fairchild Industry. Du coup, au fil des missions, vous apprendrez à le manier comme personne.

Pour ce qui est du maniement justement, je ne peux vous décrire toutes les touches à utiliser dans un simulateur de vol en ces quelques lignes, que non de non. Mais rassurez-vous, un manuel très complet est intégré à cette démo : cliquez sur le point d'interrogation en haut à droite à partir de la page principale "Main".

GENRE: SIMULATION/ ACTION
DISTRIBUTEUR: SIERRA
TEL: (1) 46 01 46 00
CONFIG MINI: 486 DX4, WINDOWS 95

Terminator: Future Shock

Ça rigole pas au pays du futur de l'avenir de pas maintenant d'aujourd'hui, ça non. Pas du tout. C'est-à-dire que c'est dangereux, et tout ça. Les machines se sont révoltées, les robots foutent le boxon et veulent faire disparaître les hommes de la surface de la terre. Un comble, quelle ingratitude. Bref, armes au poing, vous allez foncer un peu partout pour leur apprendre à mourir. En plein cœur de leurs bases, carrément, vous allez tout faire sauter. Ce scénario est une variation sur le thème de Terminator, le titre nous donnait déjà un sérieux indice, c'est vrai. Le jeu en lui-même étant un autre Doom-like, de la 3D texturisée en temps réel, donc. C'est bien fait, ça va vite, et cette démo vous fera goûter à trois niveaux différents, sympa.

GENRE: ARCADE
DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: 486 DX2

The Dig

LucasArts est quasiment sans conteste le roi du jeu d'aventure. Je ne vais pas énumérer les chefs-d'œuvre sortis de leurs studios de création californiens pour vous le prouver, vous avez certainement dû en croiser quelques-uns au cours de votre carrière de joueur. Mais si l'humour cinglé et le style un peu cartoon ont longtemps été les principales caractéristiques de leur identité, The Dig a définitivement montré une autre direction. Plus adulte, plus complexe, bourré de dialogues qui font plus penser à un film qu'à un jeu classique, The Dig a de quoi captiver grave de grave.

N'étant pas fan de Spielberg moi-même, je ne vous dirais pas que le point de départ du scénario a été écrit par le célèbre réalisateur. Je ne vous le dis pas.
Le maniement du jeu est rudement simple et sacrément instinctif, ne vous affolez pas. Agitez votre souris à l'écran, passez le curseur sur les objets et les éléments du décor, et cliquez sur ceux dont les noms s'inscrivent à l'écran pour interagir avec eux. La suite se fera tout naturellement, vous verrez. Bientôt, vous plongerez dans l'ambiance étrange de ce jeu, au scénario décidément exceptionnel.

GENRE: AVENTURE
DISTRIBUTEUR: UBI SOFT
TEL: (1) 48 18 50 00
CONFIG MINI: 486 DX2

Wayne Gretzky and the NHLPA All Stars

On a l'habitude de voir sortir des dizaines de jeux de foot chaque année, ça c'est sûr, ça n'arrête pas. Alors cette fois-ci, je vous propose de sortir des gazons battus par les crampons pour aller glisser sur de belles patinoires grouillantes de hockeyeurs. Des gros hockeyeurs, des baraqués, des musclés qui vont vous malmener comme pas possible. Remarquez, vous ne serez pas tout seul, le père Wayne Gretzky va vous prêter main forte, et lui c'est un sacré champion, ouhlà, un dieu vivant outre-Atlantique même.

À l'aide d'une petite poignée de touches, les flèches du curseur pour vous déplacer, la barre d'espace pour tirer et la touche "Alt" pour faire une passe, vous allez tenter de mener votre équipe à la victoire. C'est-à-dire que vous le ferez avec



un hockeyeur à la fois, puisque vous contrôlez toujours celui qui possède ou est le plus près du palet.

GENRE: SIMULATION SPORTIVE
DISTRIBUTEUR: WARNER INTERACTIVE
TEL: (1) 43 12 31 31
CONFIG MINI: 486 DX50, S-VGA.

Worms

Ce jeu hybride est plutôt étrange. Sorte de monstre sorti de la couche de Lemmings marié à Cannon Fodder, voyez. Notez, je dis monstre, mais le jeu est tout ce qu'il y a de plus mignon, on y dirige une troupe de gentils petits vers. Ne nous fions pas trop à leur apparence charmante et leurs petits cris enfantins, car bien que vers, ils sont tout de même armés jusqu'aux dents qu'il n'ont pas. Et puis toutes sortes d'armes, ouhlà, des Uzis, des tas de lance-missiles, des grenades, etc. Hargneux les vers, je vous dis.

Le maniement est assez étrange au premier abord, mais on s'y fait très vite. Utilisez la souris pour vous balader dans la carte, repérez le ver que vous dirigez à ce moment-là (il a une flèche au-dessus de la tête), appuyez sur "enter" pour le faire sauter, sur le bouton droit de la souris pour changer d'arme et la barre espace pour tirer. Plus vous laissez l'espace enfoncé, plus le projectile sera lancé avec force. Avec les touches "haut" et "bas" du curseur, vous modifiez l'orientation de votre arme. Un peu compliqué, mais on s'y fait, je vous assure.

GENRE: ARCADE/ RÉFLEXION
DISTRIBUTEUR: OCEAN
TEL: (1) 40 53 92 86
CONFIG MINI: 486 DX2

Destruction Derby

Pouvoir froisser autant de tôle que vous voulez sans avoir de problèmes avec votre assureur, voilà ce que vous propose Destruction Derby. C'est en effet dans des courses de stock-car que vous allez exercer vos talents de conducteur du dimanche, au volant d'une voiture qui aura connu des jours meilleurs.

Le grand atout de cette simulation est le côté réaliste du rendu visuel, à savoir que vous verrez la carosserie de votre voiture s'enfoncer un peu plus à chaque collision, affectant par ailleurs le contrôle de cette dernière. Vous aurez donc compris qu'on ne vous demandera pas du pilotage de finesse, mais du bien bourrin comme il faut. Plus vous serez violent, plus vous gagnerez de point.

DISTRIBUTEUR : PSYGNOSIS
CONFIG : 486-33, 8 MEGAS RAM
TOUCHES UTILES : TOUCHES DE DIRECTION

Capitalism

Désolé, on aurait bien aimé vous fournir le gros cigare et le siège directorial avec la démo, mais on n'a pas pu. Capitalism est en effet un soft de gestion économique qui se veut particulièrement complet, puisqu'en tant que chef d'entreprise, vous devrez faire prospérer votre affaire tout en vous adaptant aux conditions du marché de votre région.

Ainsi, en partant de presque rien, il vous sera possible de réaliser le rêve américain et de devenir un vrai milliardaire. Enfin, heu, dans le jeu seulement, hein, on se calme. Pour compléter la panoplie du parfait Golden Boy, vous pourrez plonger dans le monde de la bourse, en lançant des OPA sur vos concurrents, tout çà quoi. Tout cela a donc l'air assez complet, alors il ne vous reste plus qu'à vous jeter sur l'installation de la bête pour en juger par vous même.

DISTRIBUTEUR : FUNSOFT
TEL : (1) 41 86 05 05
CONFIG : 486-33, 8 MO RAM
TOUCHES UTILES : NÉANT

Apache Longbow

C'est de la simulation d'hélicoptère, et de la bonne, qui vous attend avec Apache Longbow. Ce soft est sûrement le plus réussi du genre à l'heure actuelle, même s'il faut dire qu'il n'a pas beaucoup de concurrents. Le mode S-VGA permet d'avoir des décors précis, mais cela se paye par une animation moyennement rapide, même sur Pentium.

Si vous êtes l'heureux propriétaire de seize PC branchés en réseau, vous aurez la grande chance de pouvoir jouer jusqu'à seize simultanément, justement. Ça tombe bien, hein. Armé de vos quatre missiles et de vos deux mitrailleuses, vous irez donc détruire tout un tas de trucs qui vous pourrissent la vie, comme des tanks, des hélicos ennemis, des convois, etc. Lisez le readme pour connaître toutes les touches.

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TÉL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486 DX 33, 8 MO RAM
TOUCHES UTILES : A, Q, Z, X, B, O

Fatal Racing

Nous avons ici affaire à un jeu de tuture résolument axé arcade, dont les circuits sont pour le moins originaux. Leur tracé est loin d'être issu de la réflexion de gens normaux, car vous aurez droit à des loopings, tremplins et autre virages impossibles. Le mode S-VGA demandera au minimum un Pentium 90, et encore, mieux vaudra tabler sur le 120 ou le 133. Je sais, vous connaissez malheureusement cette phrase par coeur, mais il faut bien se rendre à l'évidence : le 486 devient limite pour gérer le 800*600 en 16 millions de couleurs. Quatre vues différentes vous permettront d'admirer l'action aussi bien de l'extérieur que de l'intérieur de la caisse.

DISTRIBUTEUR : FUNSOFT
TÉL : (1) 41 86 05 05
CONFIG : 486-100, S-VGA
TOUCHES UTILES : PLEIN

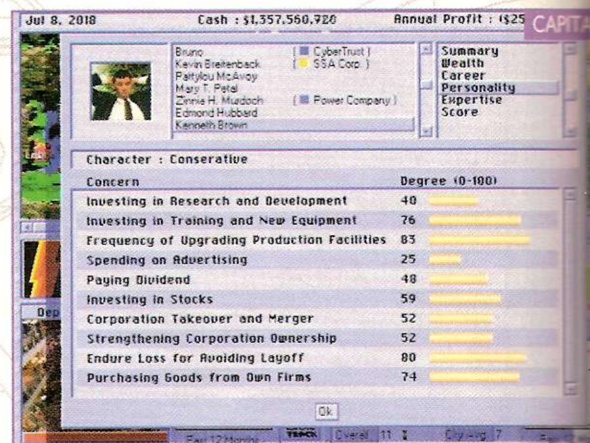
SU 27

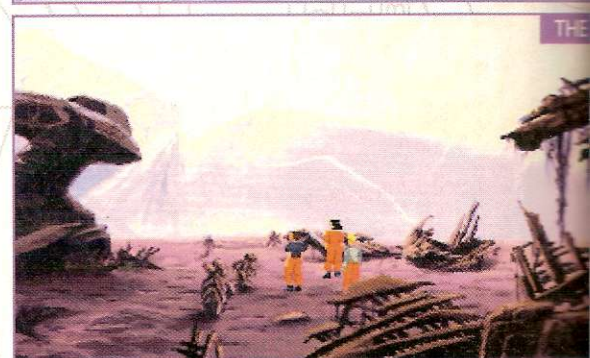
Alors que le Sukkhoi 27 date maintenant de 1969, il reste cependant l'un des appareils les plus performants du monde. Cette simulation est à l'image de son inspirateur, à savoir très complexe à manier. Bien que les appareils et autres bâtiments ne soient qu'en surfaces pleines, c'est-à-dire sans textures, l'animation n'est malheureusement pas très rapide. Mais comme il est évident que ce genre de programme est réservé aux passionnés, ces derniers pardonneront donc ces légers défauts, que le réalisme exceptionnel fait vite oublier. Il faut dire aussi que le soft tourne sous Windows 95 et qu'il ne semble pas optimisé pour lui, alors bon... Un soft à voir absolument, dans tous les cas.

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TÉL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486 DX2, 8 MO RAM

Tempest 2000

En voilà une, d'antiquité ! Ce jeu au principe aussi simple que son graphisme est édité par, devinez qui, Atari. Et je peux vous dire que ça fait carrément chaud aux tripes de voir le logo de la









boîte de Tramiel sur le moniteur blasé de son PC. Placé au sommet d'une sorte de forme géométrique, vous devrez détruire toutes les formes qui tenteront de grimper à votre niveau. La majeure partie du jeu étant composée de lignes, ne vous attendez pas à une claque visuelle, tout du moins dans le bon sens du terme.

Par contre l'intérêt est resté intact, ce qui prouve bien qu'il ne suffit pas d'allonger des tonnes de séquences vidéo démentes pour faire un bon jeu. Les musiques technos combleront les amateurs du genre. Les touches de contrôle du jeu sont toutes simples, puisqu'il suffit d'utiliser le pavé directionnel. Reconfigurez les touches de tir et de saut dans le menu des options, celles de base ne sont pas très pratiques.

DISTRIBUTEUR : UBISOFT
TÉL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 386 DX 40, 2 MO RAM
TOUCHES UTILES : PAVÉ NUMÉRIQUE

Warcraft 2

La guerre entre les orcs et les humains n'est pas terminée, et cela tombe plutôt bien puisque que cela vous donnera une bonne excuse pour jouer à Warcraft 2 au lieu de bosser. Parmi les innovations de ce fantastique jeu de stratégie, notez un graphisme en S-VGA des plus réussis, de nouveaux bâtiments, des missions plus longues et plus dures, ainsi que de nouvelles unités aussi bien maritimes qu'aériennes.


COMMANDER IV


RAFT 2

Le jeu en réseau est également un des points fort du programme, puisque vous pourrez jouer à 8 simultanément grâce au réseau IPX. Commencez par produire des paysans afin de gagner rapidement un maximum de brouzoufs, condition essentielle pour être rapidement opérationnel. Un must à ne pas manquer!

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TÉL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486-33, S-VGA, 8 MEGAS RAM
TOUCHES UTILES : ? POUR DÉPLACER LES UNITÉS, P POUR PATROUILLER, Q POUR ATTAQUER, S POUR STOPPER, SHIFT POUR CRÉER UN GROUPE.

Wing Commander 4

Le quatrième épisode de la saga des Wing Commander est sans conteste un véritable chef-d'oeuvre. Les séquences vidéo sont d'une excellente qualité, à l'instar de l'introduction qui dure quand même un bon quart d'heure, et qui n'a rien à envier à certaines grosses productions hollywoodiennes. Christopher Blair, alias Mark Hamill, va donc reprendre du service dans l'armée de la fédération, après avoir brillamment triomphé des Kilrathis à la fin de WC3.

Les combats spatiaux sont toujours aussi beaux et impressionnants, notamment en raison de l'utilisation du S-VGA pour le graphisme. Mais comme d'hab', mieux vaudra posséder un Pentium avec une bonne carte vidéo pour vraiment prendre son panard. Un truc ou deux : Q pour l'auto pilote, F pour le Full gun, Tab pour l'afterburner, Espace pour tirer, C pour les communications, G pour changer de canon, ? pour changer de missiles.

DISTRIBUTEUR : ELECTRONIC ARTS
TÉL : 72 53 25 25
CONFIG : 486 75, 8 MEGAS RAM
TOUCHES UTILES : Q, F, TAB, ESPACE, C, G, ?.

Allied General

L'un des Wargames les plus attendus du moment. Trois campagnes sont à votre disposition et vous proposent d'incarner un général américain, anglais ou soviétique prêt à l'affrontement avec les troupes allemandes. Plus de 35 scénarios sont également proposés et je doute fort que vous ne trouviez chaussure à votre pied. La démo que l'on vous propose ne comprend bien entendu pas toutes ces options mais elle est néanmoins suffisamment complète pour que l'on se prenne rapidement au jeu. Décidément SSI connaît parfaitement son métier.

DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TÉL : (1) 48 18 50 00
CONFIG : 486 75, 8 MEGAS RAM, WIN 95
TOUCHES UTILES : UTILISEZ LES MENUS !


DOOM 95

Doom 95

Inutile de vous présenter le plus connu de tous les jeux de cette fin de siècle. Doom 95 n'est autre qu'une version de Doom pour Windows 95 utilisant au maximum les API 3D. Si l'on en croit les auteurs, cette version de Doom devrait s'avérer plus rapide que la version DOS. Je vous laisse seul juge.

DISTRIBUTEUR : VIRGIN
TÉL : (1) 53 68 10 10
CONFIG : 486 75, 8 MEGAS RAM
TOUCHES UTILES : LES TOUCHES SONT REDÉFINISSABLES.

Super Stardust 96

Voilà un jeu d'arcade qui risque de faire pas mal de bruit. Embarqué sur votre vaisseau futuriste, vous déboulez en plein milieu de champs d'astéroïdes. Déjà paru sur Amiga dans une version simplifiée, Super Stardust est déjà plaisant mais va surtout vous en mettre plein la vue. La technique utilisée est pour le moins impressionnante avec des effets de 3D comme vous en avez rarement vus. De plus, ça tourne sur une machine relativement modeste, genre 486 DX33. Les séquences 3D sont intercalées avec d'autres séquences d'arcade selon différentes vues. Un produit qui devrait plaire à tous les fans d'arcades.

DISTRIBUTEUR : GAMETEK/BMG
TÉL : (1) 44 88 67 00
CONFIG : 486 75, 8 MEGAS RAM

Star Rangers

Star Rangers est l'un des tous premiers jeux de la société Interactiv Magic récemment fondée par l'ex-patron de MicroProse. Cette simulation spatiale s'inspire de Star Raiders d'Atari. Le moteur 3D parait être plutôt rapide pour du SVGA et la partie stratégie devrait rappeler celle de X-Wing ou de Tie Fighter. Reste que le programme n'est toujours pas sortie et qu'il faudra attendre un test complet pour savoir si le jeu en vaut la chandelle.

GENRE: RÉFLEXION
DISTRIBUTEUR: FUNSOFT
TEL: (1) 41 86 05 05
CONFIG MINI: 486 DX 4



sharewares

650 Mo de sharewares compressés (1,3 Go décompressés) classés par thème et par système d'exploitation, de quoi fouiller pour le reste de vos jours... ou presque. J'ai pris mon masque et mon tuba, j'ai plongé parmis ces centaines de softs, et voici ma sélection, totalement arbitraire. À vous de faire la vôtre.

CATEGORIE SON

Mediasauce

Rien d'exceptionnel, mais c'est toujours bon d'en avoir un sous la main : Mediasauce est un soft qui fait à la fois lecteur de CD, lit les fichiers Wave, le Midi, les films Video for Windows et Quicktime.

CD Alarm

Mettez de votre côté toutes les chances de ne pas vous réveiller le matin. Ce programme est censé transformer votre PC en réveil-matin. Avant de vous coucher, il faudra désormais bien penser à :

- Régler l'alarme
- Ne surtout pas éteindre le PC
- Mettre le son à fond
- Débrancher l'option "sonner toutes les heures" de l'horloge de votre PC

CATEGORIE UTILITAIRES

DA2WAV

Programme de conversion de CD audio en fichier Wave, ou de film CD Video ou Digital Video en fichier MPEG.

DRAIN

Indispensable car totalement inutile, Drain se lance sous Dos ; l'écran paraît normal mais dès que quelqu'un touche au clavier, le PC fait tout un foin comme quoi une fuite d'eau a été détectée dans le disque dur. Drain pompe alors l'eau, puis essore le disque à grand renfort de bruitages stupides. L'équivalent informatique du coussin péteur.

CATEGORIE APPLICATIONS

Skymap 95

Au bonheur des astronomes. Skymap est un éditeur universel de cartes du ciel qui fait des tas de trucs vachement bien genre traquer les comètes, prévoir les trajectoires des planètes, afficher le ciel vu de n'importe quel point du globe ; des trucs d'astronomes quoi.

Nutrigenie

Passez-vous des conseils de ces escrocs de nutritionnistes, balancez vos fiches cuisine de Elle et de Top Santé Magazine. Ce programme expert traquera la moindre calorie passée dans votre gosier et vous aidera à retrouver une ligne de sylphide. Beuh... nan, laissez tomber ce que je viens de dire et retournez touiller vos nouilles. Les régimes, c'est vraiment un complot monté par les fabriquants de yaourt.



CATEGORIE GRAPHISMES

ACDC 95

Celui-ci, si vous ne l'avez pas déjà, je vous promets que vous ne pourrez plus vous en passer. C'est un soft d'une rapidité hallucinante qui permet de visionner à peu près tous les formats graphiques avec une preview dans l'éditeur de fichier, de zoomer etc. Une pure merveille. L'idéal pour trier sur le volet tout ce que vous avez récolté sur Internet.

Paint Shop Pro

La dernière version de cet excellent logiciel de dessin, retouche, acquisition d'images. Maman sera très fière de voir son fiston faire autre chose que jouer avec son PC à une brique qu'elle lui avait acheté pour qu'il bosse ses maths. Comme ça vous pourrez scanner sa tête et lui coller un grand sourire.

JEUX

Abuse

Un pur chef-d'œuvre qu'on a hâte de tester pour en dire du bien... je ne sais pas si vous connaissez Alien sur Super Nintendo, mais c'est un must incontournable, et voici sa repompe, et quelle repompe ! C'est un jeu de plate-forme/action plein de ressources et quelques heures sont déjà nécessaires pour venir à bout de cette démo. Les flèches pour se déplacer, la souris pour viser, clic à gauche pour tirer et clic à droite pour l'extra-vitesse (quand vous aurez trouvé le bonus). Je vous invite grandement à le découvrir.

Advanced Civilization

L'un des softs les plus attendus du moment, en tout cas à la rédac. Civilization était inspiré d'un jeu de plateau (un jeu en carton genre Momopogly) absolument génial édité par Avalon Hill. Eh bien voici la conversion fidèle de ce jeu de plateau sur PC. Jusqu'à huit joueurs sur le même PC ou en réseau... oui, comme avec le premier Civilization, vous allez vous réveiller un jour et réaliser que vous venez de passer deux ans de votre vie à bouger des unités et à construire des villes.

Amageddon

Une sorte d'Élite. Pas de quoi sauter au plafond, mais ce soft jouit d'un boulot assez prometteur. Vivement que ses auteurs passent en division pro.

CATEGORIE COMMUNICATION

Grab-A-Site

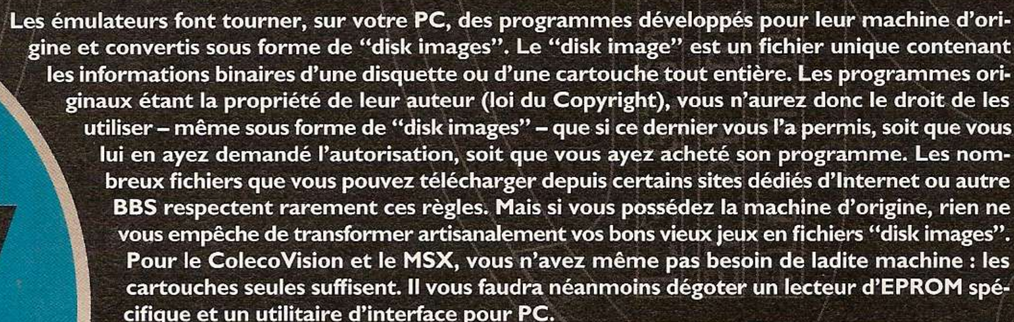
Un soft qui vous fera faire de conséquentes économies de téléphone... il capture un site (graphismes et hypertext compris), ce qui vous permettra de le consulter off-line.

MAP

Quand on fabrique une page HTML, le plus dur, c'est d'apprendre l'UNIX pour créer des liens avec d'autres pages Web. Grâce à ce soft, économisez vos neurones et votre temps. Il vous suffira d'introduire vos coordonnées et le tour sera joué.

REMARQUE SUR LES FICHIERS ZIP

Pour pouvoir mettre le plus de programmes possible, nous les avons compressés au format ZIP. Pour les décompresser, rien de plus simple. Il suffit de double-cliquer sur celui qui vous intéresse et de choisir le répertoire de destination ou d'en créer un à l'aide du bouton «nouveau». Attention, l'interface ne fait que décompresser les fichiers, elle ne les lance pas ! Pour celà, vous devez vous rendre dans le répertoire choisi et lancer l'exécutable vous-même, soit à partir de Windows, soit à partir du Dos selon la nature du Shareware.


Les émulateurs font tourner, sur votre PC, des programmes développés pour leur machine d'origine et convertis sous forme de "disk images". Le "disk image" est un fichier unique contenant les informations binaires d'une disquette ou d'une cartouche tout entière. Les programmes originaux étant la propriété de leur auteur (loi du Copyright), vous n'aurez donc le droit de les utiliser – même sous forme de "disk images" – que si ce dernier vous l'a permis, soit que vous lui en ayez demandé l'autorisation, soit que vous ayez acheté son programme. Les nombreux fichiers que vous pouvez télécharger depuis certains sites dédiés d'Internet ou autre BBS respectent rarement ces règles. Mais si vous possédez la machine d'origine, rien ne vous empêche de transformer artisanalement vos bons vieux jeux en fichiers "disk images". Pour le ColecoVision et le MSX, vous n'avez même pas besoin de ladite machine : les cartouches seules suffisent. Il vous faudra néanmoins dégoter un lecteur d'EPROM spécifique et un utilitaire d'interface pour PC.

Pour les autres machines, trois possibilités s'ouvrent à vous :

1. Reliez votre machine d'origine et votre PC par un câble série (null-modem) ou autre. Un programme lit les données sur la première et les envoie au second où un autre programme les récupère et les convertit en fichier "disk image". Ce système est difficile à configurer, mais tourne de façon simple et rapide une fois cette étape franchie.
2. Si vos deux machines sont équipées d'un modem et d'un programme d'interface, connectez-les via modem : la configuration sera plus légère.
3. Pour les jeux Apple II, il existe des utilitaires qui vous permettent de les sauvegarder sur disquette ProDOS 3.5". Utilisez ensuite l'Apple File Exchange d'un Macintosh pour les tranférer sur disquette PC.

les émulateurs

AppleWin

ÉMULATEUR DE L'APPLE II POUR WINDOWS 3.1 AVEC WIN32S ET POUR WINDOWS 95

Ce shareware en version beta permet de faire tourner, sur PC, des programmes Apple II convertis sous forme de "disk images". Pour lancer un programme, cliquez sur le bouton "Drive 1" de la barre d'outils, sélectionnez un fichier "disk image" (extension dsk), puis cliquez sur le bouton "Run" de la barre d'outils.

INSTALLATION :

Décompactez les fichiers aplwinb2.zip puis patch2.zip dans un même répertoire de votre choix. Sous Windows 95, lancez AppleWin.exe. Sous Windows 3.1, décompactez le fichier ibmjoy.zip (drivers de joystick).

Xformer 3.3

ÉMULATEUR D'ATARI 8 BITS POUR DOS

Développé et commercialisé par Branch Always Software, ce programme en est aujourd'hui à sa version 4.12 pour Windows. La seule version libre en est cette démo (sans compter la version 2.0 disponible en freeware). Elle fait tourner tous les jeux Atari 400, 800, 800XL, mais ne supporte ni joystick, ni modem, ni imprimante, ni son. Vous pourrez commander la dernière version pour 40 US$, et le pack complet avec câble de connexion PC-Atari pour 60 US$.

INSTALLATION :

Décompactez le fichier xf33demo.zip dans un répertoire de votre choix, puis tapez xf33demo.



ColEm for Win32

ÉMULATEUR DE LA COLECOVISION POUR WINDOWS 3.1 AVEC WIN32S ET POUR WINDOWS 95

ColEm for DOS : émulateur ColecoVision pour DOS. Ces freewares font tourner les fichiers *.rom, fichiers "disk images" des jeux originaux. Les droits de ceux-ci sont malheureusement très difficiles à récupérer, et les développeurs de l'émulateur se refusent à les distribuer illégalement. Si vous insistez, ils vous informent gentiment que leur vocation n'est pas de proposer des titres piratés comme le ftp://... Petits futés !

INSTALLATION :

Sous Windows, décompactez le fichier ColEmWin.zip dans un répertoire de votre choix, et lancez ColEmWin.exe. (Sous Windows 3.1, vérifiez aussi que vous possédez la bibliothèque graphique WinG.) Sous DOS, décompactez le fichier ColEmDOS.zip dans un répertoire de votre choix, puis lisez le fichier colemdos.txt pour suivre la procédure d'installation du serveur DPMI. Lancez enfin le fichier colemdos.exe.

CPCEMU

ÉMULATEUR DES AMSTRAD CPC 464, 664 ET 6128 POUR DOS

Ce freeware émule toutes les fonctionnalités des Amstrad CPC. Il lit les fichiers *.dsk (les touches de fonction sont indiquées dans le fichier texte) et contient les utilitaires de transfert de jeux originaux en fichiers "disk images". Le seul fichier fourni avec cet émulateur est le BASIC 1.0.

INSTALLATION :

Décompactez le fichier cpcemu13.zip dans un répertoire de votre choix, puis lancez le fichier install.bat. Lancez, selon la machine sur laquelle vous voulez jouer, Cpc464.bat, Cpc664.bat ou Cpc 6128.bat.

Executor 1.99Q

ÉMULATEUR MACINTOSH POUR DOS

L'utilisation de cette version shareware est limitée à 10 minutes, suite à quoi vous serez bon pour la relancer. Mais plusieurs fois 10 minutes suffisent pour se rendre compte

qu'elle paraît vraiment excellente : livrée avec le système 6.02, elle supporte le système 7, permet de lire et d'écrire des disquettes au format Mac, reconnaît des CD-Rom et des disques durs au format PC, et fait tourner la plupart des applications Macintosh. (On n'a pas tout vérifié.) On peut aussi réserver une partie de son disque dur pour en faire un disque Mac, en actionnant simplement un petit utilitaire qui va se charger de créer un fichier de disque virtuel. Les convaincus pourront s'offrir la version complète (2.0) pour 99 US$. Un Mac pour moins de 500 francs...
INSTALLATION :
Lancez le fichier exec199q.exe, et suivez les instructions d'installation. Lancez ensuite executor.exe.

fMSX for Windows

ÉMULATEUR MSX POUR WINDOWS 3.1 AVEC WIN32S & WING ET POUR WINDOWS 95
FMSX FOR DOS : ÉMULATEUR MSX POUR DOS
Ces freewares tournent lentement et nécessitent une bonne configuration PC pour être utilisables. Sous Windows, il se peut également que vous soyez obligé de passer en 256 couleurs. Les fichiers "disk images" pour fMSX sont au format *.rom.
INSTALLATION :
Sous Windows, décompactez le fichier fMSX-Win.lha dans un répertoire de votre choix, puis lancez le fichier Fmsxw011.exe. Sous DOS, décompactez le fichier fMSXDOS.zip dans un répertoire de votre choix, et lisez le fichier fmsx-dos.txt pour suivre les instruction d'installation d'un serveur DPMI. Pour lancer l'application, vous cliquerez ensuite sur le fichier fmsx-dos.exe.

Personnal C64
Version 1.18

ÉMULATEUR DU C64 POUR DOS
Le lancement de l'exécutable de ce shareware ouvre un écran qui s'apparente plus à celui d'un traitement de texte qu'à celui d'un C64. Cet émulateur gère jusqu'à 128 Ko de Ram, ce qui le rend compatible avec le C128. Absolument toutes les fonctions de l'original sont simulées : son, vidéo, joysticks, port parallèle, lecteur de disquettes. Des options permettent de transformer des programmes via le port parallèle, de modifier le volume sonore des différentes voix, de choisir le fichier Rom à utiliser, de paramétrer la vidéo, de sauver le contenu de la Ram...
INSTALLATION :
Décompressez le fichier pc64e118.zip dans un répertoire temporaire. Lancez l'installation par la commande install.

Personnal C64
Beta 2.01

ÉMULATEURS DU C64 POUR WINDOWS 3.1 AVEC WIN32S & WING ET POUR WINDOWS 95
Exception faite de certains utilitaires (que rien ne vous empêche d'aller récupérer à côté), ce shareware possède toutes les fonctionnalités de sa précédente version DOS, et garantit jusqu'à 85 % de compatibilité avec les logiciels originaux. Il propose en outre un jeu : Battlefield, un shoot'em up 3D !
INSTALLATION :
Lancez pc64w201.exe et voilà.

Z80

ÉMULATEUR DU ZX SPECTRUM POUR DOS
Ce shareware vous permet d'émuler indifféremment un Spectrum 48 ou 128, et reste le meilleur émulateur pour Spectrum. Sa qualité est telle que la quasi-totalité des programmes a accepté de démarrer du premier coup, y compris les programmes protégés. Comble de la délicatesse, l'auteur vous livre le schéma du petit montage électrique qui permet de lire les cassettes directement sur le PC ! L'émulateur gère l'émulation MicroDrives et SamRam, l'import de fichiers textes comme des programmes BASIC, la présence d'une interface RS232C, etc. On y retrouve même les fonctions et les drapeaux non documentés. L'affichage est cependant devenu un peu trop rapide pour les configurations actuelles, même avec la possibilité de régler la vitesse de l'émulation. Dernier détail : vous trouverez la liste des touches en F1.
INSTALLATION :
Décompressez le fichier z80-303.zip dans un répertoire de votre choix, puis lancez z80.exe.

jpp

ÉMULATEUR DU ZX SPECTRUM POUR DOS
Distribué en shareware, jpp ne rend pas un hommage posthume à la célèbre marionnette des Guignols : il lit des fichiers images *.sna à une vitesse insoutenable pour peu que vous le fassiez tourner sur un PC trop puissant. Moins complet et moins simple d'installation que le Z80 précédemment présenté, il vous réservera peut-être les bonnes surprises dont il n'a pas voulu nous faire profiter...
INSTALLATION :
Décompactez le fichier jpp.zip dans un répertoire sur c:\spectrum. Puis éditez le fichier jpp.cfg et modifiez-y les répertoires. (Le choix d'un répertoire "spectrum" est le plus stratégique pour vous en faire modifier le moins possible.) Pour ne pas trop souffrir de la vitesse, préférez lancer le fichier pjpp.exe plutôt que jpp.exe.

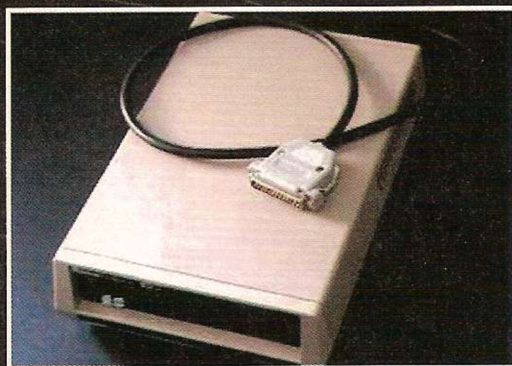
CONSEIL AMICAL

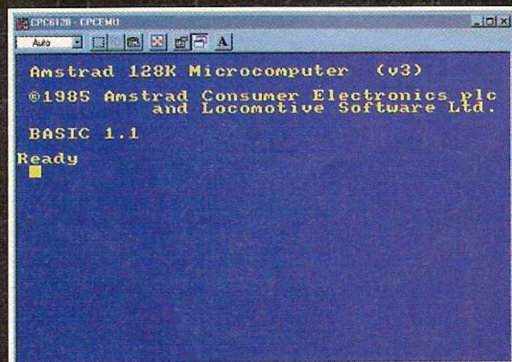
Les émulateurs étant en perpétuelle évolution, prenez le temps d'ouvrir les fichiers "readme", "lisezmoi" et autres fichiers textes associés. Les indications qu'ils contiennent sont souvent précieuses.

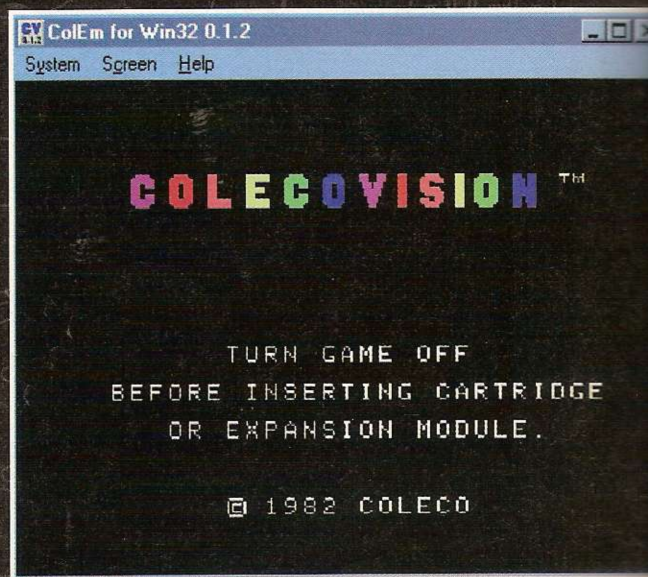
MISE EN GARDE GÉNÉRALE SUR LES DROITS D'UTILISATION DES ÉMULATEURS

Les émulateurs ont beau être librement diffusés sous forme de sharewares et de freewares, cette liberté est illusoire : chaque émulateur possède une image de la Rom de sa machine d'origine, laquelle Rom est protégée par le copyright de celui qui l'a développée. A moins que la documentation de l'émulateur ne stipule expressément que son développeur a acquis les droits de cette Rom, vous n'avez l'autorisation d'utiliser un émulateur que si vous possédez la machine correspondante.



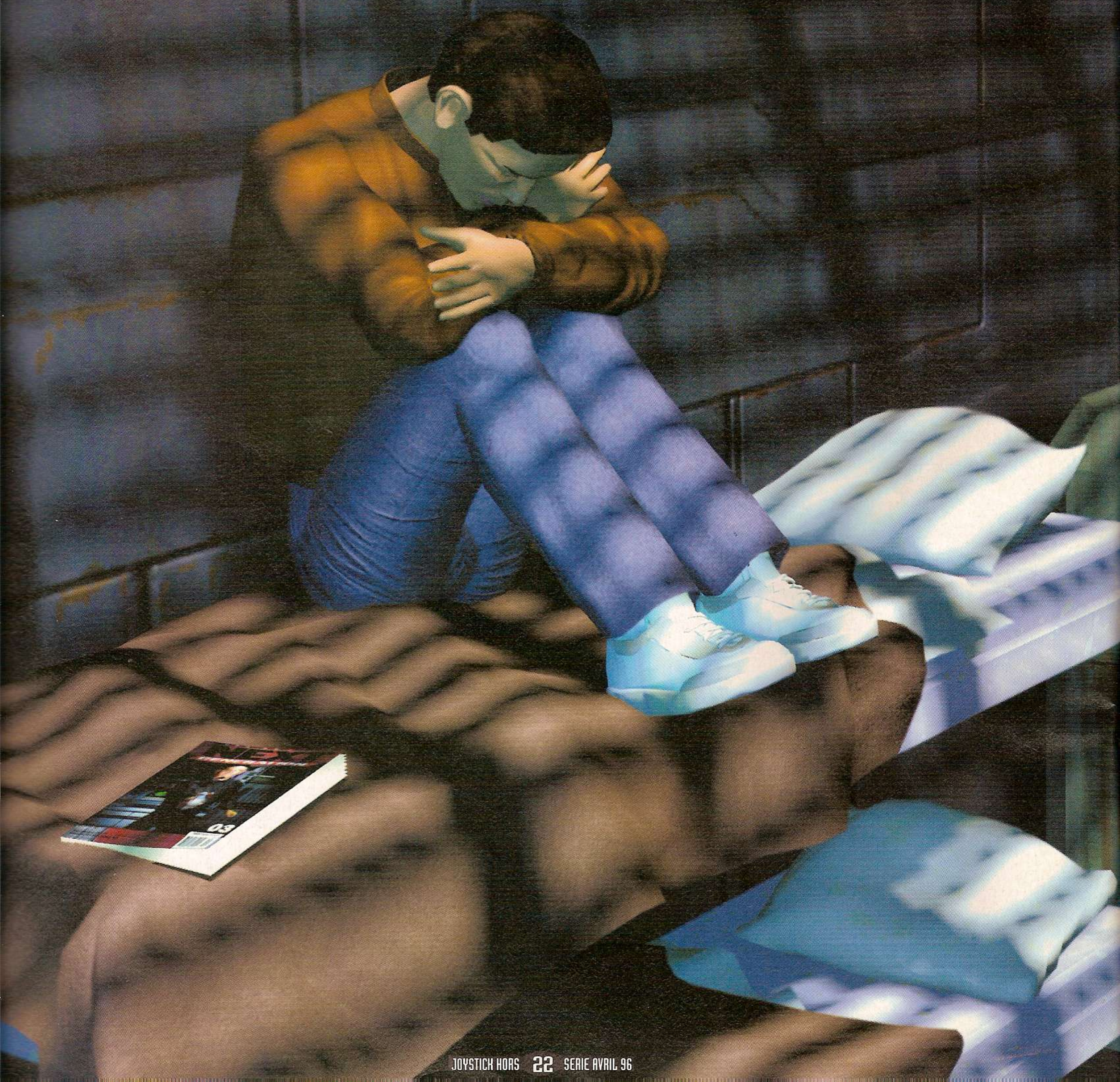




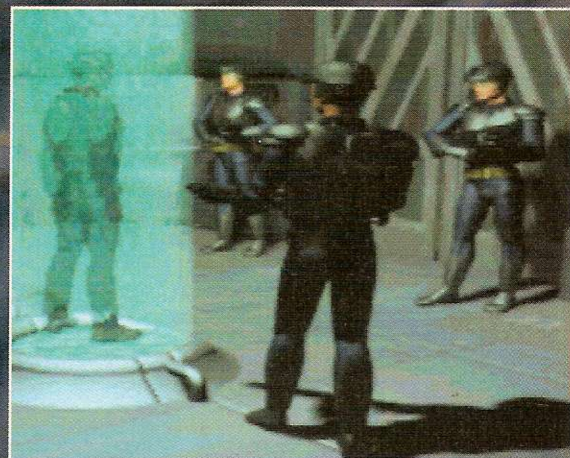


Delphine Sof

le savoir-faire



ware
à la française



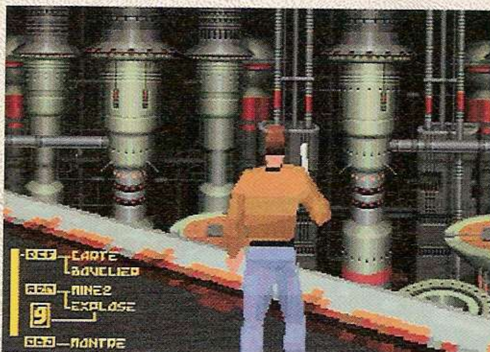
Les voyageurs du temps, Operation Stealth, Flash Back, autant de titres qui bercent le cœur de nombreux joueurs depuis quelques années. Mais derrière ces jeux à succès se cachent deux noms qui font désormais référence dans l'univers vidéo-ludique, j'ai nommé Paul Cuisset et Delphine Software. Ces derniers sont respectivement concepteur et éditeur, à l'origine, de ces réussites internationales, à l'image de Flashback qui à lui seul s'est vendu à plus d'un million d'exemplaires, tous pays confondus. À l'heure où les débats sur l'exception culturelle font rage, Delphine Software est donc la preuve que la "french touch" n'est pas un terme désuet, du moment que la qualité est au rendez-vous.

Delphine Software est en fait la filiale informatique – je vous épargne le terme interactif – du Groupe Delphine créé en 1976. Pour vous situer un peu les choses, cette maison de disques est à l'origine de la diffusion d'artistes comme Richard Clayderman ou Odin et Morena (Song Of Ocarina). Ne rigolez pas niaisement, tous les goûts sont dans la nature après tout. Et de plus, cela semble leur réussir puisqu'ils comptent plus de 290 disques d'or à leur palmarès. Delphine Software a vu le jour, quant à elle, en 1988, et compte aujourd'hui 25 salariés. Elle s'est principalement fait connaître grâce à des titres novateurs comme Another World, Les voyageurs du temps ou Flashback, ce qui lui a permis de se faire rapidement une réputation hors de nos frontières. Les logiciels, distribués dans 57 pays, ont au total été vendus à plus de deux millions d'exemplaires, ce qui est quand même un beau score pour un éditeur national. Ainsi Flashback est-il le jeu francais qui s'est le plus vendu à l'étranger (un million d'exemplaires, je vous le rappelle). Tout ce succès n'est bien sûr pas dû au hasard, et repose sur la grande créativité de son équipe. Paul Cuisset en est le fer de lance, car ce sympathique monsieur est à l'origine d'un grand nombre de titres de la société (voir encadré). Son savoir-faire est même reconnu par les plus grands, puisque Steven Spielberg et Mr Myamoto eux-mêmes (créateur de Mario) ne tarissent pas de compliments sur ses productions, et notamment sur Fade To Black, son dernier jeu en date...

Noir c'est noir

Comme toute suite qui se respecte, Fade To Black commence là où Flashback s'était arrêté. Conrad, alors qu'il dérivait dans l'espace à bord d'une capsule de sauvetage cryogénique, a été récupéré par un vaisseau Morphs. Dommage pour lui, puisque les Morphs sont justement la race extraterrestre dont il a déjoué les plans d'invasion, à la fin de Flashback. Ces êtres sont extrêmement différents des humains, car ils ne possèdent pas de cerveau propre mais sont dirigés par une entité supérieure. De vrais robots, en somme. De ce fait, ils sont très dangereux car ils n'ont pas peur de se faire morphler la tronche, puisqu'ils n'ont pas de volonté propre. Super drôle, hein, "morphler", ha, ha, heum, bon ! Les Morphs, comme leur nom l'indique, ont la possibilité de se transformer en n'importe quoi, comme en Big Mac, en porte-manteau, et même en humain. C'est cette dernière possibilité qu'ils ont choisie pour s'incruster dans nos pâturages, car conquérir une planète déguisé en porte-manteau, c'est pas gagné d'avance. En attendant, après vous avoir sorti de votre coma artificiel, ces veules personnages vous ont jeté dans une de leur prison, et globalement vous êtes plutôt mal. Mais heureusement, un ami est dans la place, et vous ne tardez pas à vous échapper de cette

maudite cellule grâce à son aide. À vous ensuite de vous débrouiller pour rejoindre le hangar à vaisseaux, et de vous faire la malle fissa avant que les Morphs ne vous dégoulinent dessus. Récupéré "in extremis" par un appareil de la Mandragore – la résistance, si vous préférez – vous serez alors enrôlé pour effectuer des missions toutes plus dangereuses les unes que les autres, afin d'éliminer définitivement les Aliens de la surface de l'univers.





Voilà pour le scénario

Le monde de Fade To Black est entièrement en 3D, qu'il s'agisse du jeu en lui-même ou des séquences cinématiques intermédiaires. Ces dernières sont d'une rare beauté, mais il vaudra mieux être l'heureux possesseur d'un lecteur CD-Rom quadruple vitesse pour en prendre vraiment plein les mirettes. Les séquences sont au nombre de quinze, sans compter celles qui illustrent votre mort, également au nombre de quinze. Effectivement, à chaque type de décès correspond une séquence, de la plus crade (lorsque Conrad se fait phagocyter par les Morphs) jusqu'à la plus soft lorsqu'il marche sur une dalle électrique. C'est bien la première fois qu'il devient agréable de se voir mourir. Au premier abord, on pourrait penser que Fade To Black est principalement un jeu d'action, mais on se rend vite compte qu'il s'agit en fait d'une véritable aventure. Chaque niveau possède effectivement moult subtilités, rebondissements et autres pièges qui vous demanderont un minimum de réflexion. De plus, chaque mission possède un but précis, comme retrouver un savant dans un complexe ennemi, puis l'escorter jusqu'au point de téléportation par exemple. En bref, les niveaux se suivent mais ne se ressemblent pas. Pour finir, sachez que suivant la réussite ou non de certaines missions, vous pourrez jouer à un niveau supplémentaire, si vous êtes sages.



De la suite dans les idées

Le contrôle de Conrad est assez similaire à ce que vous aviez pu connaître avec Flashback, à part que maintenant ce dernier a hérité de la troisième dimension. C'est ainsi que vous pourrez faire des roulades, sauter, courir, dégainer à la Starky et Hutch, mais cette fois d'une manière beaucoup plus réaliste. Le côté naturel des mouvements a été obtenu grâce à l'utilisation de la Motion Capture, technique de plus en plus employée aujourd'hui. Il s'agit de placer des capteurs sur des endroits précis du corps d'un acteur, et de lui faire effectuer le mouvement désiré. Ces mouvements sont enregistrés sous forme de coordonnées dans un ordinateur, ce qui permet par la suite de les réutiliser avec n'importe quel habillage graphique. Dont acte avec Conrad et la plupart des êtres vivants du jeu. L'animation est donc l'un des points forts de Fade To Black, ce qui permet au joueur de se plonger facilement dans l'ambiance grâce au réalisme des persos et des décors. En revanche, pour bénéficier de la haute résolution tout en gardant une rapidité suffisante, il vaudra mieux faire tourner la bête sur un Pentium. Les deux autres modes VGA ne demanderont, eux, qu'un "simple" DX2-66 pour être jouables. Eh oui les amis, à production exceptionnelle, matériel exceptionnel.

Le mot de la faim

Oui, parce que là, on parle, on parle, mais à force ça creuse un peu quand même. Je crois que je vais me commander un rillette-camembert, ça ne va pas traîner. Bon, j'en étais où ? Ah oui, à la conclusion. Fade To Black est donc un jeu vraiment hors du commun, qui sort du lot par bien des points. Très novateur dans sa réalisation, prenant par son scénario, bourré de détails visuels, il ne fait pas de doute que ce titre figure parmi les softs incontournables de l'année 1995. En attendant la prochaine production de Paul Cuisset, qui prend actuellement des cours de réalisateur pour améliorer les plans cinématographiques de ses productions, il est clair que vous passerez de très bons (et de longs) moments à blaster du Morph...





INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO

Les concepteurs du jeu mettent environ 24 heures pour finir Fade To Black. Le joueur "moyen" devra s'y consacrer non-stop pendant une semaine.

Interview :

Paul Cuisset





Paul Cuisset est actuellement le vice-président de Delphine Software. Mais avant cela, il a été le programmeur des jeux qui ont fait la renommée de la société. Allez hop, on va en apprendre un peu plus sur ce chouette de p'tit gars.

Joy : Depuis combien de temps êtes-vous dans l'industrie du jeu vidéo, et quels sont les jeux à votre actif ?
Paul Cluzet : Cela fait maintenant six ans que je travaille dans le milieu. J'ai réalisé Future Wars, Operation Stealth, Croisière pour un cadavre, Shaq Fu, et Flashback. Pour ce qui concerne Fade To Black, j'en étais le directeur de projet.

Joy : Comment êtes-vous rentré dans le milieu des jeux vidéos ?
P. C. : J'ai commencé à jouer et à programmer des jeux vidéos alors que j'étais encore étudiant en informatique. Le reste s'est fait naturellement...

Joy : Quel a été le premier jeu auquel vous ayez joué ?
P. C. : Il s'agissait d'Elite sur Commodore 64. Je suppose que tout le monde se souvient de ce soft. Pour moi, il s'agit du premier jeu se déroulant dans un monde virtuel...

Joy : Quel est votre jeu favori, toutes machines confondues ?
P. C. : J'ai vraiment craqué pour Dungeon Master, car j'étais vraiment plongé dedans. J'ai également apprécié F 18 Interceptor, car il s'agit du meilleur simulateur de vol ayant jamais existé. Et enfin, je citerai encore Elite, mais plus par nostalgie que pour autre chose...

Joy : Qu'est-ce que vous recherchez en priorité dans les jeux ?
P. C. : Principalement le réalisme et l'interactivité.

Joy : Quels sont vos autres centres d'intérêt, à part le boulot, tout ça quoi ?
P. C. : Je suis un fana de musique, et je suis moi-même guitariste.

Joy : Quels sont, à votre avis, les éléments qui différencient Fade To Black des autres productions du même genre ?
P. C. : Je pense sincèrement que Fade To Black est le premier jeu d'un nouveau genre...

Joy : Quel est le principal intérêt de Fade To Black ?
P. C. : Dans Fade To Black, vous devez constamment chercher ce que vous devez faire. C'est le challenge. Ce qui est amusant, c'est lorsque vous devez utiliser ce que vous avez appris, pour déjouer les pièges de l'ordinateur.

Joy : Le plus gros problème que vous ayez rencontré, qu'il soit artistique ou technique ?
P. C. : Nous en avons rencontré beaucoup, et sur les deux plans ! Mais le plus gros challenge a été de créer un jeu très jouable et intuitif, en dépit de la technologie employée.

Joy : Comment Fade To Black influera-t-il sur l'évolution des jeux vidéos ?
P. C. : Je n'en ai aucune idée. J'espère simplement que les joueurs prendront vraiment du plaisir avec Fade To Black. Ceci est notre plus grande récompense...

Delphine Software

Le tableau de famille

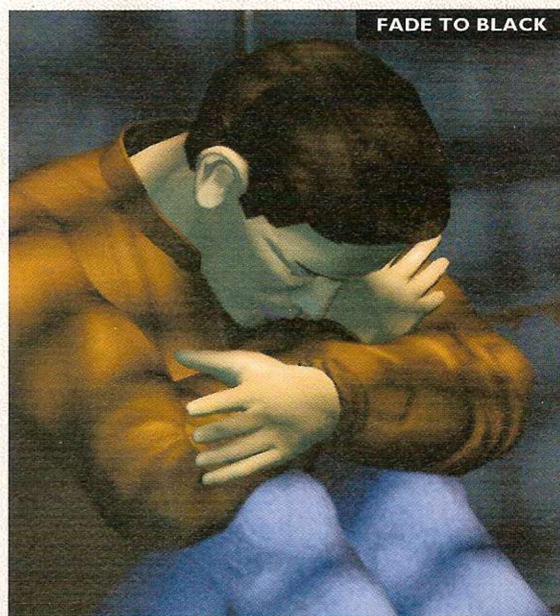
Voici un petit récapitulatif des jeux issus des studios Delphine, qui sont, ou ont été, des hits au moment de leur sortie. Le genre de liste qui prouve que lorsque les Français s'en donnent la peine, ce ne sont pas des taches.


ANOTHER WORLD

FADE TO BLACK - 1995 - PC

Le dernier de la bande, et surtout le plus abouti. La suite de Flashback vous propose de reprendre la lutte contre les Morphs (extraterrestres au comportement assez envahissant), mais cette fois dans un jeu entièrement réalisé en 3D. Le tout baigne dans un savant dosage d'aventure et d'action. Fade To Black a été la démo la plus téléchargée sur Internet pendant dix semaines consécutives.


FLASHBACK


FADE TO BLACK

FLASHBACK
1993 - PC, MAC

C'est dans cet épisode que vous rencontrez Conrad pour la première fois. L'action se situe sur la planète Titan en 2142, et notre héros doit sauver l'humanité d'une invasion extraterrestre. Ce jeu d'action bénéficie d'une excellente réalisation, et avait été salué à l'époque de sa sortie pour l'animation du perso, la variété des missions, et la qualité du graphisme. Presque trois ans après, il s'agit toujours d'un programme très agréable.

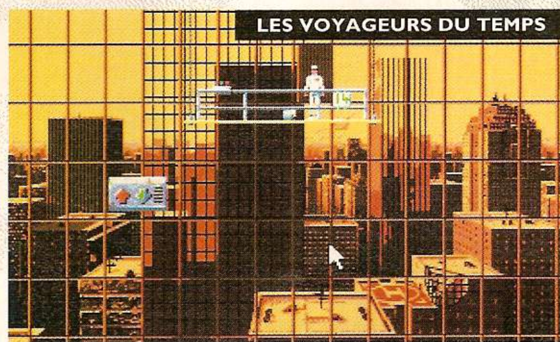


OPÉRATION STEALTH

ANOTHER WORLD
1992 - PC

Lester est un savant qui se retrouve dans un univers parallèle, après qu'un éclair soit tombé sur son accélérateur de particules. Pas de bol, Lester c'est vous. Contrairement à Flashback, les personnages sont vectoriels et donnent ainsi au soft un style très particulier. Bien qu'un peu court, Another World continue de marquer les esprits, grâce à sa réalisation et son originalité. Comme les autres productions de Delphine, il a connu un grand succès en raflant de nombreuses récompenses.


CROISIERE POUR UN CADAVRE


LES VOYAGEURS DU TEMPS

CROISIERE POUR UN CADAVRE
1991 - PC, AMIGA, ATARI

Ce jeu d'aventure à la sauce Agatha Christie vous fera enquêter sur un meurtre commis lors d'une croisière sur un voilier. Le meurtrier, c'est le propriétaire du bateau, et les suspects ne manquent pas. Mélangeant les décors fixes bitmap et le héros en vectoriel, Croisière pour un cadavre a été une véritable révélation lors de sa sortie. Un des premiers softs auquel Paul Cuisset ait participé, soit dit en passant.

OPERATION STEALTH
1989 - PC, AMIGA, ATARI

Bah mince alors, mince ! Le dernier prototype d'avion furtif de l'US Air Force a été volé lors d'un entraînement. Ça, c'est un boulot pour la CIA, ou alors je ne m'y connais pas. Très inspiré d'un certain "James Bond", ce jeu d'aventure a fait passer de très bons moments aux vieux croûtons que nous sommes. Très bien fait pour l'époque, vous pourrez toujours le réinstaller, juste pour voir comment c'était, avant.

LES VOYAGEURS DU TEMPS
1988 - PC, AMIGA, ATARI

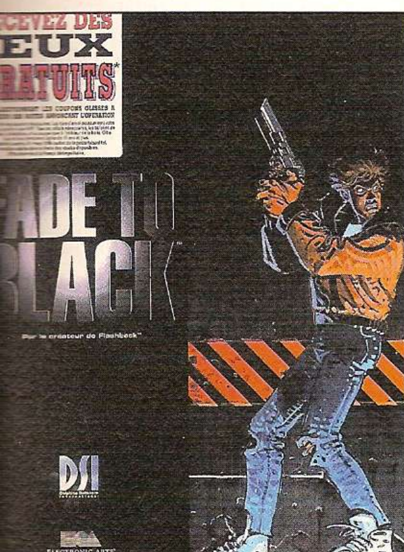
Véritable bombe à l'époque de sa sortie, Les voyageurs du temps a été le premier soft de Delphine. Ce coup d'essai a été un tel coup de maître qu'une série complète était prévue, mais le projet a finalement été abandonné. Une fois encore, il faudra sauver la planète d'un complot extra-temporel organisé par une race hostile. Mais bon, ce n'est pas vraiment gagné, car au début du jeu vous n'êtes qu'un simple laveur de vitres.

INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO

Pour les voix françaises de Fade To Black, des doubleurs professionnels ont été engagés. Et pas des moindres, puisqu'il s'agit de ceux doublant habituellement Sandra Bullock, Dennis Quaid, Bruce Willis et Kevin Costner.
Le développement de Fade To Black a coûté dix millions de francs.

INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO • INFO

Gagnez 5 jeux





Que pensez-vous DES ¿ Sondages ?

Vous n'aimez pas remplir des cases avec des croix ? Vous en avez assez d'être sondé ? Vous voulez que ça se sache ? Alors répondez à notre sondage et gagnez l'un des 3 Fade To Black ou l'un des 2 coffrets Donjons (Dungeon Hack, Eye of the Beholder III, Al-Qadim + Terrace) mis en jeu.

Vous et votre PC

1 Vous êtes :
- Un homme ☐
- Une femme ☐

2 Agé de :
- Moins de 12 ans ☐
- 12-15 ans ☐
- 15-16 ans ☐
- 17-19 ans ☐
- 20-24 ans ☐
- 25-29 ans ☐
- 30 ans et plus ☐

3 Vous êtes :
- Agriculteur ☐
- Artisan, commerçant ☐
- Cadre moyen ☐
- Cadre sup, profession libérale ☐
- Employé ☐
- Ouvrier ☐
- Lycéen ☐
- Etudiant ☐
- À la recherche d'un emploi ☐
- Autre ☐

4 Vous habitez :
- Paris ou la région parisienne ☐
- Une agglomération de plus de 100 000 hab. ☐
- Une agglomération de 20 à 100 000 hab. ☐
- Une agglomération de moins de 20 000 hab. ☐
- Une commune rurale ☐

5 Connaissez-vous le magazine Joystick ?
- Oui ☐
- Non ☐

6- Lisez-vous d'autres magazines de jeux ?
- Oui ☐
- Non ☐

7 Si oui lesquels ?
- CD Consoles ☐
- CD Loisirs ☐
- Consoles + ☐
- Generation 4 ☐
- Joypad ☐
- MPC ☐
- PC Fun ☐
- PC Loisirs ☐
- PC Team ☐
- Player One ☐
- Playstation Magazine ☐

8 Lisez-vous des magazines d'informatique ?
- Oui ☐
- Non ☐

9 Si oui lesquels ?
- SVM ☐
- SVM Mac ☐
- SVM Multimédia ☐
- PC Expert ☐
- PC Direct ☐
- L'OI ☐
- Windows Plus ☐
- Mon PC Multimédia ☐
- CD Media ☐

10 Lisez-vous d'autres magazines ?
- Vidéo 7 ☐
- Première ☐
- Studio ☐
- Max ☐
- Onze Mondial ☐
- Tennis Magazine ☐
- Neptune ☐
- Photo ☐
- Rock & Folk ☐
- Nova ☐
- Casus Belli ☐
- Les Inrockuptibles ☐
- Entrevue ☐
- XL ☐

11 Lisez-vous un quotidien ?
- Oui ☐
- Non ☐

12 Si oui, lequel ?
- Le Monde ☐
- Libération ☐
- Le Figaro ☐
- Le Parisien ☐
- Les Échos ☐
- Un quotidien régional ☐

13 Allez-vous au cinéma ?
- Plus d'une fois par semaine ☐
- Quelquefois chaque mois ☐
- Quelquefois chaque trimestre ☐
- Très rarement ou jamais ☐

14 Et les CD musicaux, vous en achetez ?
- Plusieurs par semaine ☐
- Quelques-uns par mois ☐ ☐
- Quelques-uns par trimestre ☐
- Très rarement ou jamais ☐

15 Sortez-vous en boîte de nuit ou dans des bars ?
- Plus d'une fois par semaine ☐
- Quelquefois chaque mois ☐
- Quelquefois chaque trimestre ☐
- Très rarement ou jamais ☐

16 Quel est le dernier disque que vous ayez écouté ?

....

17 Quel est le dernier bouquin que vous ayez lu ?

....

Vous et votre PC

18 Quelle est votre configuration ?
- 386 33 ☐
- 486 33 ☐
- 486 DX2/66 ☐
- 486 DX4 ☐
- Pentium 75 ☐
- Pentium 90 ☐
- Pentium 120 ☐
- Pentium 150 ☐

19 De combien de mémoire disposez-vous ?
- 4 Mo RAM ☐
- 8 Mo RAM ☐
- 16 Mo RAM ☐
- 32 Mo RAM ☐

20 Souhaitez-vous changer de machine prochainement ?
- Oui ☐
- Non ☐

21 Utilisez-vous Windows 95
- Oui ☐
- Non ☐

22 Pensez-vous utiliser Windows 95 à l'avenir ?
- Oui ☐
- Non ☐

23 A quelle fréquence achetez-vous des jeux ?
- Plusieurs fois par mois ☐
- Tous les mois ☐
- Tous les trimestres ☐
- Moins ☐

23 Combien d'heures par semaine jouez-vous en moyenne ?
- Moins de 5 heures ☐
- 5 à 9 heures ☐
- 10 à 14 heures ☐
- 15 à 19 heures ☐
- 20 à 29 heures ☐
- 30 heures et plus ☐

24 Quel type de jeu a votre préférence ?

	A la folie	Beaucoup	Un peu	Pas du tout
Aventure				
Jeux de rôles				
Action				
Sport				
Simulation				
Stratégie				

25 Hormis votre PC, de quel équipement audio/vidéo disposez-vous à la maison ?
- Chaîne Hi-Fi ☐
- TV classique ☐
- TV 16/9e ☐
- Système de Home Theater ☐
- Magnétoscope ☐
- CDV ☐
- CDI ☐

25 Possédez-vous, en plus de votre PC, une console de jeu ?
- Oui ☐
- Non ☐

26 Si oui, laquelle ?
- Saturn ☐
- Playstation ☐
- Jaguar ☐
- 3DO ☐
- Super Nintendo ☐
- Megadrive ☐
- MegaCD ☐
- Megadrive 32 x ☐
- Game Gear ☐
- Game Boy ☐

27 Et Internet ?
- Vous êtes connecté ☐
- Vous n'êtes pas connecté, mais ça vous intéresse ☐
- Vous ne vous y intéressez pas ☐

De vous à nous

28 Quels genres de hors séries souhaiteriez-vous dans le futur (Jeux, Sharewares, Windows 95, etc.) ?

....

29 Quelle est votre opinion sur le contenu de ces CD ROM ?

	Excellent	Bien	Moyen	Mauvais	Ne m'intéresse pas
Jeu complet					
Démos exclusives					
Sharewares Windows					
Shareware Windows 95					
Sharewares DOS					

30 Avez-vous des remarques complémentaires à faire ?

....
....
....
....
....
....
....
....

Merci de renvoyer ce questionnaire sous enveloppe affranchie à :

Joystick
Enquête lecteurs
6 bis, rue Fournier
92588 Clichy Cedex

Un tirage au sort désignera les cinq vainqueurs.

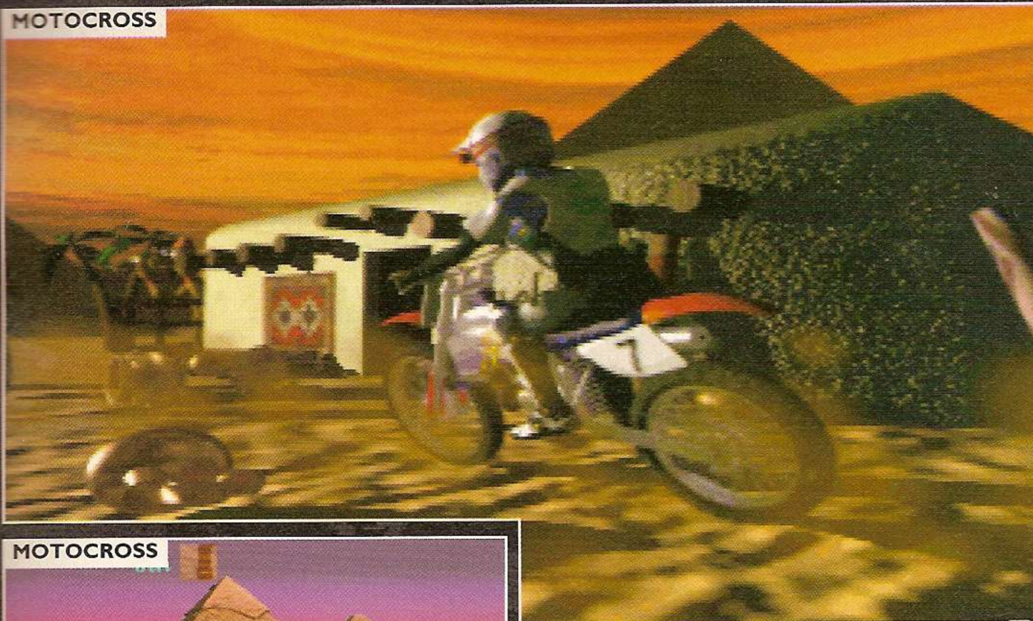
Nom : ....

Prénom : ....

Adresse : ....

....
....
....
....

Page manquante


MOTOCROSS


MOTOCROSS


MOTOCROSS

pagnie. Ça a l'air plutôt joli, d'ailleurs. Tout un système de compétition sera mis en place, avec plus de 32 circuits sur quatre de nos continents. Modes "entraînement", "compétition internationale", "championnat", tout y est.
Mieux encore, vous pourrez aisément créer vos propres circuits puisqu'un éditeur complet sera intégré au jeu. Et enfin, pour terminer, sachez que le jeu pourra être pratiqué à deux simultanément, histoire de bien se mettre sur la tronche, sur le même ordinateur en écran splitté, ou avec deux ordinateurs connectés en série.
Motocross va très certainement venir combler un vide, les fans de moto n'ont plus qu'à patienter jusqu'au mois de juillet.

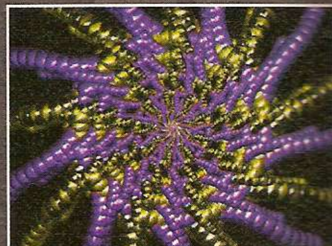
Organic Art

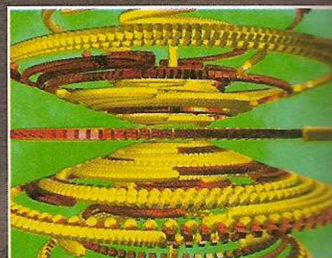
DÉVELOPPEUR: RENEGADE
SORTIE PRÉVUE EN MAI
SUR PC CD-ROM
CONFIG MINI: PC 486 / 33,4 MO DE RAM

Tiens, voilà un produit tout à fait original qui sort joyeusement des sentiers battus. Organic Art n'est pas un jeu, il tient plus de l'économiseur d'écran ou du programme d'Aide à la Création Joyeuse. Et vous plonge dans le monde étrange développé par William Latham. Le père William est un artiste informatique assez renommé, roi du dessin en 3D, de l'art organique et fanatique du thème de la mutation. Ses œuvres ont fait le tour du monde, bien des fois, et traînent dans de nombreuses expos liées à l'informatique ou au multimédia. Plus populaire, vous avez peut-être vu quelques-unes de ses créations étranges dans des vidéo-clips, notamment dans "Heal Of The Separation" des Shamen. Vous vous souvenez des formes bizarres qui tournent dans tous les sens, qui poussent et tout ? Bon, bah voilà, c'est le père William Latham qui les a créées. Et avec Organic Art sur PC CD, c'est maintenant à votre tour de faire le couillon avec toutes ces formes délirantes.
Commencez avec quelques-unes des 250 formes de base qui sont intégrées au soft, changez toutes sortes de paramètres pour les faire évoluer, partir dans tous les sens et pousser comme s'il s'agissait de plantes. Changez les éclairages, les positions des caméras, les ombres, rajoutez des traînées... de très nombreuses options vous sont proposées. Puis vous n'aurez plus qu'à sauvegarder le tout, qui s'enchaînera automatiquement avec d'autres animations quand vous lancerez le mode "économiseur d'écran".
On ne peut s'empêcher de penser à "EraserHead" de David Lynch, aux mondes artistiques tarés de Giger ou de Dali, ou encore aux paradoxes d'Escher. Bref, un produit original, beau, amusant et qui fera ressortir les penchants artistiques que vous cachez au fond de vos tripes.


ORGANIC ART


ORGANIC ART





DeadLock

DÉVELOPPEUR: ACCOLADE
SORTIE PRÉVUE EN JUIN
SUR PC CD-ROM
CONFIG MINI: PC 486 / 66,4 MO DE RAM, S-VGA



DEADLOCK

Depuis quelques temps déjà, les jeux multijoueur font un carton. Surtout ici, au cœur de la rédaction, nous avons du mal à nous remettre au boulot quand ce genre de jeu est chargé sur nos PC. Et là, avec l'annonce de l'arrivée imminente de DeadLock, vous comprendrez l'état d'excitation intense dans lequel nous nous trouvons. Parce que DeadLock, nom de Dieu, m'a l'air tout à fait excellent.
Le scénario fait de la place à l'imagination : sept peuples qui se retrouvent sur une planète vierge de toute population. Sept peuples venus de tous les coins de l'univers (les fameux sept coins de l'univers), qui vont se mettre sur la tronche grave de grave dans le but de conquérir la planète.
À la manière de Sim City ou de Command & Conquer, par exemple, vous allez commencer par construire votre base avant d'affronter vos adversaires. Les décors et les bâtiments sont représentés en 3D isométrique, des graphismes très fins en S-VGA de très bonne facture. Vous devrez gérer votre "ville" naissante au mieux pour profiter au maximum des ressources de la planète, et devenir ainsi le plus puissant possible. Soyons franc, être le









Warner Interactive

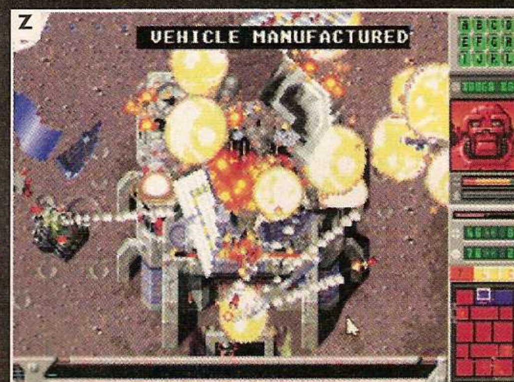
plus puissant possible c'est uniquement pour écraser les autres, c'est tout.
Le système de zoom de DeadLock est assez impressionnant, vous pouvez passer d'une vue d'ensemble de votre ville à la vue d'un bloc, jusqu'au bâtiment unique. Vous verrez même les habitants de vos colonies et les véhicules qui traînent dans vos rues futuristes.
Bref, on se met sur la tronche à plusieurs, surtout que DeadLock est prévu pour fonctionner à travers des connections Internet, en temps réel. Super classe.



DEADLOCK


Z


Z



Z


Z



Z

Z

DÉVELOPPEUR: BITMAP BROTHERS
SORTIE PRÉVUE EN JUILLET
SUR PC CD-ROM
CONFIG MINI: PC 486 / 33,8 MO DE RAM

Il est peu d'équipes de développement qui disposent d'une renommée intouchable comme celle des Bitmap Brothers. Chaque annonce d'un nouveau jeu venant des cerveaux brûlant de ces Anglais est accueillie avec grande excitation, et Z ne fait pas exception à la règle, ça non. D'autant que la sortie du jeu a déjà été repoussée maintes fois, il ne fallait pas plus pour qu'une petite légende se crée autour de son nom. Indéniablement, Z s'attaque au marché ouvert par des jeux comme Dune 2, Warcraft 1-2 ou Command & Conquer. Surtout ce dernier d'ailleurs, les points communs sont nombreux, et ce n'est pas pour nous déplaire : ici, à la rédaction, C&C est sans aucun doute l'un de nos jeux préférés. Alors imaginez un Command & Conquer avec le savoir-faire Bitmap Brothers, leur folie et leur originalité, il y a de quoi être collé au plafond. Puis il suffit de regarder les quelques écrans provenant des pré-versions du jeu pour y rester un bon moment, au plafond.
Tout d'abord, le jeu est rempli ras la tronche de séquences animées, de synthèse pré-calculée. On y suit les aventures cinglées des robots qui composent les deux armées opposées dans le jeu. Les cœurs tendres seront ravis d'apprendre, au passage, que dans Z on ne fait pas griller de chair humaine, que non, les explosions font s'envoler des âmes de machines et pas de vies humaines. Le jeu n'en est pas moins meurtrier pour autant.
Le monde de Z est composé de 5 planètes différentes et très éloignées de notre pauvre planète bleue. Ces cinq planètes ont chacune leurs caractéristiques propres, l'une sera polaire, l'autre désertique et une autre sera volcanique, entre autres. Chaque planète étant elle-



même divisée en cinq secteurs différents, du coup, les petits génies des mathématiques l'auront compris, le jeu est composé de 25 niveaux différents. 25 niveaux à la difficulté croissante, 25 secteurs que vous devrez conquérir pour être déclaré vainqueur.
Pour massacrer votre adversaire, vous aurez le choix des armes, pas de doute : infanterie, lance-missiles, chars, jeeps, véhicules blindés. Chaque catégorie étant elle-même largement déclinée, vos robots d'infanterie pourront, par exemple, être armés de simples fusils, de mitrailleuses ou encore de bazookas. Même chose pour la plupart des véhicules.
Connaissant le perfectionnisme des Bitmap Brothers, on peut s'attendre, avec Z, à un véritable hit, voire même au jeu de l'année. Ici, en tout cas, on attend ce soft avec une impatience monstre.









Return Fire

DÉVELOPPEUR: TIME WARNER INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE EN MAI
SUR PC CD-ROM
CONFIG MINI: PC 486 / 33,8 MO DE RAM, WINDOWS 95 UNIQUEMENT.

Je me souviens encore avec émotion de l'engouement suscité par l'arrivée de Return Fire sur 3DO. Mince, la productivité de notre équipe en avait pris un sacré coup. Nous "faisions" des pauses à tout bout de champ pour avoir la joie inestimable de taper sur un collègue à grands coups d'hélicos, de tanks, de jeeps ou de véhicules blindés. Et voilà que Return Fire débarque enfin sur PC CD, sous Windows 95, d'ailleurs, histoire d'agrandir son club de fans déjà considérable. D'autant que cette version Windows 95 est plus qu'honorable, vous vous en rendrez compte tout seul comme un grand, puisqu'une démo du jeu est intégrée dans l'un de nos CD de couverture (lequel, lequel ? Le 1, le 2 ou le 3 ?). Je ne vais donc pas m'étendre sur le jeu en lui-même, à quoi bon puisque vous pourrez y jouer vous-même. Vous verrez bien assez vite que Return Fire est un jeu superbe, avec ses graphismes 3D calculés en temps réel, ses mouvements très souples de caméras, ses belles explosions. Vous aurez la joie de survoler les petites îles qui supportent les conflits du jeu. Vous aurez votre propre camp, avec son drapeau, et vous tenterez de piquer celui de votre adversaire avant de le ramener, victorieux, dans votre camp. Vous allez tirer, cartonner, écrabouiller, bref, vous en donner à cœur joie.
À noter que les musiques du jeu, sublimes sur 3DO, ne devraient pas être moins excellentes dans la version finale sur PC CD. Des extraits classiques qui portent bien leur nom et que vous fredonnerez les dents serrées pendant l'attaque du camp adverse.


RETURN FIRE


RETURN FIRE

STAR CONTROL 3 • Le troisième volet de la série des Star Control débarque très bientôt, au mois de juin en fait. C'est bientôt. Développé par les coyotes de Legend Entertainment, déjà auteurs des deux premiers épisodes, édité par Accolade, et donc distribué en France par Warner Interactive, Star Control 3 devrait être encore plus tripant que ses prédécesseurs. Rappelons qu'il s'agissait d'un jeu de stratégie, dans l'espace, donc, et que cet épisode sera bourré d'animations de tronches d'extraterrestres réalisées par des spécialistes des effets spéciaux à Hollywood.

Acclaim,

L'AMBIANCEUR

Grâce à Bad Mojo et D, on pourrait croire qu'Acclaim a décidé de miser sur des produits à l'ambiance forte, des produits destinés à faire vivre une expérience aux joueurs, des softs moins axés sur le ludique que sur l'atmosphère. Une bouffée d'air pur dans notre univers de PCistes ? Il semblerait bien que oui, même s'il reste encore quelques réglages à effectuer. En tout cas, c'est prometteur pour l'avenir.



Bad Mojo possède un scénario qui, a priori, n'est pas des plus gratifiant. En fait, vous allez devoir oublier les conquêtes galactiques, l'annexion de lointaines planètes, vos désirs de domination de l'univers entier, vos fantasmes de super-héros : vous n'êtes qu'un cafard. Oui, vous avez bien entendu, un cafard ! Vous savez, cette bestiole ridicule par la taille, à la merci de n'importe quelle semelle.

Le moins que l'on puisse dire, c'est que le dernier bébé d'Acclaim apporte une bouffée d'air pur face aux productions habituelles. D'autant que le projet est ambitieux : vous transposer dans un univers quotidien glauque, vous faire agir comme un cafard et surtout vous faire découvrir les nombreux pièges que recèlent les dessous de lits, les lieux sombres dans les endroits inaccessibles. Bref, tous ces coins qui nous semblent vides et sans intérêt, ces coins dont on ne soupçonne même pas qu'il y ait de la vie, des duels sans merci.

Soyons-en donc sûr, l'originalité est l'un des points forts de Bad Mojo. Le pari de nous amener loin des chemins et


BAD MOJO



repères traditionnels parsemés de monstres, de strass, de héros "loyal good" et de paillettes était risqué. Est-il réussi ? On peut commencer à apporter un début de réponse lorsqu'on s'arrête sur la réalisation. L'orchestration de la chose est à la hauteur des ambitions des concepteurs. D'une part par le biais d'une esthétique qui nous gratifie d'écrans magnifiques et d'un design particulièrement réussi (si l'approche sur Bad Mojo a été conceptuelle, il semblerait que le second angle utilisé soit graphique, et ça se voit !). D'autre part, par des séquences vidéos très dynamiques, qui donne à ce jeu son goût d'aventure.

Le signe indien ?

De fil en aiguille, vous comprendrez ce qu'est un Bad Mojo, ce talisman indien qui vous a transformé en cafard. Vous apprendrez ce que fait votre propriétaire. Bref, vous l'aurez compris, Bad Mojo est avant tout un jeu d'ambiance. On s'imprègne peu à peu du scénario avec l'envie de découvrir la prochaine séquence vidéo. Cela dit, Bad Mojo est aussi un jeu. Vous devrez donc "agir" et résoudre des énigmes dans la "peau" d'un cafard. Le plus souvent, il vous faudra pousser tel ou tel objet (exemple : un mégot de cigarette pour brûler une araignée qui vous guette), etc. En fait, c'est le problème de Bad Mojo. Avec une ambiance et une réalisation superbes, on se délecte du scénario, de l'atmosphère.

Même si le jeu impose (concept oblige) des actions peu gratifiantes comme le "poussé de cigarette", on trouve beaucoup d'intérêt à ce jeu qui n'est pas exempt d'une certaine linéarité. "Prisonnier de l'idée de base", telle pourrait être la conclusion concernant Bad Mojo. Mais ce serait nier le travail magnifique effectué par les concepteurs, et surtout faire l'impasse sur leur projet initial : nous faire vivre une aventure, nous faire pénétrer de plain-pied dans un autre univers. Bref, nous immerger dans le Bad Mojo.

Vous comprendrez donc que si le jeu ne se révèle pas à la hauteur des émotions apportées par l'ambiance, Bad Mojo reste quand même une expérience unique. Le problème est la dualité entre émotion/expérience et jeu. Mais cette équation, c'est vous qui devrez la résoudre en sachant que si vous avez une approche émotionnelle plutôt que ludique des jeux, Bad Mojo sera pour vous un excellent choix.


BAD MOJO


D


D



BAD MOJO


BAD MOJO


D

D... comme diabolique

Quelque part dans la banlieue de Los Angeles, le docteur Richter Harris vient de disjoncter, de faire un massacre dans son hôpital. Qu'est-ce qui a pu pousser un homme à l'existence ordinaire et paisible à se transformer en assassin psychotique ? Le stress ? Telles sont les premières pensées de Laura sa fille, lorsqu'elle apprend que la police cerne l'hôpital où son père s'est retranché. Aussitôt, elle se rend sur les lieux, certaine de pouvoir le ramener à la raison. Une fois sur place, elle passe le pas de la porte... Laura se retrouve happée par quelque chose, une sorte de portail dimensionnel. Que recelle la demeure où elle se retrouve ? Que lui est-il arrivé ?

Ce sont en gros les énigmes de base que vous devrez résoudre dans D, puisque, je vous le donne en mille, vous êtes Laura (je sais, je sais !). Inutile d'aller vous précipiter dans la garde-robe de votre dulcinée à la recherche des meilleurs artifices (perruque, bigoudis, etc) parce que l'ambiance de D vous imprègne immédiatement. En plus, Laura, c'est pas le genre "Mètre Cube" ou Miss Sumo. Non, elle est mimi, Laura. Un point qui nous permet de nous immerger un peu plus dans le scénario, car on voudrait pas qu'il lui arrive malheur, à Laura, hein dites ? Surtout que l'ambiance de D est carrément accrocheuse et proche de l'horreur.

Boucherie Production

En fait, sans vous dévoiler tous les rebondissements de l'aventure, sachez que la maison est hantée, et que de nombreux pièges et énigmes vous attendent dans les sinistres pièces de celle-ci. Mais le challenge ne s'arrête pas à la résolution et au passage des différents obstacles apposés par les concepteurs, il est aussi dû au fait que le temps soit limité. Vous ne disposerez que d'une heure pour arriver enfin à découvrir quel est le fin mot de l'histoire.

Si D est une aventure tout ce qu'il y a de plus classique sur le plan conceptuel, il en va autrement au niveau de la réalisation et de l'ambiance. Il semblerait, lorsqu'on regarde Bad Mojo et D, qu'Acclaim se focalise sur des produits marquants, niveau ambiance. Surtout que le tout est accompagné d'une musique assez sublime. Ceux qui nous ont pondu cette atmosphère méritent d'être qualifiés de cinéastes. En fait, les plans qui se succèdent lorsqu'on déplace Laura, laissent penser que la philosophie derrière le projet "D" est une mise en scène béton. À ce niveau, D est une totale réussite, une expérience complète. Il subsiste malheureusement un point noir, puisque l'aventure est de courte durée. Avec une réalisation canon et une durée de vie limitée, D apparaît comme un soft de luxe. Avec une durée de vie plus longue, il était parfait !




BAD MOJO


BAD MOJO





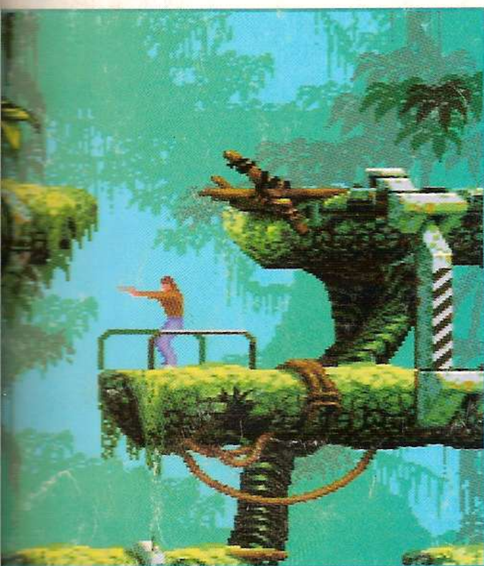


Le plein de super pour votre PC



CD n°1

Flashback



LE JEU COMPLET

Flashback... voilà un nom qui évoque bien des souvenirs. Très bien noté lors de sa sortie dans nos colonnes, ce soft de Delphine n'a pas pris une ride. Le principe ? Aider le beau Conrad à sortir d'un monde futuriste pour le moins particulier. L'animation du personnage est un véritable modèle du genre, et rares sont les softs pouvant rivaliser avec celui-ci. L'aventure est qui plus est relativement prenante, et la durée de vie importante. Voilà de quoi vous réconcilier avec les jeu de plates-formes, même si Flashback est bien plus que cela.

EXCLUSIF !

LA DÉMO DU CELEBRE RETURN FIRE

...éjà paru sur 3DO. Ce soft spécialement dév...oppé pour Windows 95 (et celui-ci unique...ent !) vous invite à détruire le QG de votre ...dversaire. En clair et sans décodeur, vous devez ...rouver l'emplacement du drapeau se trouvant ...ans le camp adverse en évitant toutes sortes ...e pièges, et en choisissant surtout le chemin le ...lus simple. Return Fire délivre toute sa saveur ...deux joueurs humains. La représentation 3D ...emps réel ajoute de plus un aspect très réaliste ...u jeu. Mais ne vous y trompez pas, Return Fire ...st avant tout un jeu d'action... Mais quel jeu !

EXCLUSIF !

...D... COMME DÉMONIAQUE,

...lus de 426 mégas d'horreur ! C'est la taille de ...ette démo qui a de quoi faire froid dans le dos. ...ous incarnez Laura dont le père, éminent pro...esseur, vient purement et simplement de péter ...es plombs. Responsable d'un asile psychiatrique, ...e voilà auteur d'un véritable carnage. Laura va ...enter de comprendre ce qui a pu se passer et ...ortir son père de la folie qui le ronge.

...ADE TO BLACK, LA DÉMO.

...e programme n'est autre que la suite de ...lashback, dont nous vous offrons la version ...omplète sur ce même CD.

BAD MOJO, LA CAFARD-DÉMO.

Un cafard. Oui monsieur, vous voilà désormais dans le rôle d'un cafard qui erre dans un monde ragoûtant et peu recommandable. Un monde de cafard, quoi ! À vous de résoudre les problèmes qui entravent votre chemin.

La configuration requise

Vous devez disposer au minimum d'un 486 DX2 équipé de 8 mégas de RAM et de Windows 3.1 ou Windows 95. Bien qu'il soit possible de faire tourner l'interface avec 4 mégas de RAM, nous vous le déconseillons fortement ! Le contenu des CD n°1 & 2 peut être malgré tout installé depuis le DOS en cas de problème. Les démos du CD n°2 peuvent toutefois exiger une configuration plus puissante, mais il s'agit là d'une minorité. Les démos s'installant automatiquement sur le disque dur C:, vous devrez prévoir de la place (au moins 50 mégas) sur cette partition. L'exploitation des sharewares depuis le DOS requiert des connaissances informatiques, notamment la connaissance des commandes DOS et du programme de décompression Pkunzip.exe. Leur exploitation, depuis l'interface Windows, ne posera en revanche aucun problème particulier au néophyte.

CD n°2



Le "Best of" des démos. Sur ce CD bourré à ras le sillon, vous pourrez trouvez les 55 meilleures démos déjà parues, ou à paraître dans Joystick. Si vous ne saviez pas quels programmes acheter, eh bien voici l'occasion rêvée d'effectuer votre choix. La plupart des démos tournent sous DOS, et quelques-unes d'entre elles nécessitent Windows 3.1, voire Windows 95. En voici la liste :

Best of démos

- ACTION SOCCER (DOS)
- AFTER LIFE (WINDOWS 95)
- AIR POWER (DOS)
- ALLIED GENERAL (WINDOWS 95)
- APACHE LONGBOW (DOS)
- BALDIES (DOS)
- BATTLE GROUND ARDENNES (WINDOWS 3.1/95)
- BERMUDA SYNDROME (WINDOWS 3.1/95)
- CAESAR 2 (DOS)
- CAPITALISM (DOS)
- COMMAND & CONQUER (DOS)
- CONQUEST OF THE NEW WORLD (DOS)
- CRUSADER : NO REMORSE (DOS)
- DAGGER FALL
- DESCENT 2 (DOS)
- DESTRUCTION DERBY (DOS)
- DOOM 95 (WINDOWS 95)
- DUKE NUKEM 3D (DOS)
- EARTH WORM JIM 2 (WINDOWS 95)
- EARTH WORM JIM 1&2 (DOS)
- FANTASY GENERAL (DOS)
- FATAL RACING (DOS)
- FIFA SOCCER 96 (DOS)
- HEXEN (DOS)
- INDYCAR RACING 2 (DOS)
- LEMMINGS 3D (DOS)
- MECHWARRIOR 2 (DOS)
- MORTAL KOMBAT 3 (DOS)
- NEED FOR SPEED (DOS)
- PBA BOWLING (WINDOWS 95)
- PITFALL (WINDOWS 95)
- PRIMAL RAGE (DOS)
- RAYMAN (DOS)
- RENEGADE 2 (DOS)
- RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRE (WINDOWS 3.1/95)
- SCREAMER (DOS)
- SILENT HUNTER (DOS)
- SILENT THUNDER (WINDOWS 95)
- SIM TOWER (WINDOWS 3.1/95)
- STAR RANGERS (DOS)
- SU-27 (DOS)
- SUPER STARDUST 96 (DOS)
- TEMPEST 2000 (DOS)
- TERMINATOR FUTURE SHOCK (DOS)
- THE DIG (DOS)
- TIMEGATE : LE SECRET DU TEMPLIER (DOS)
- TOSHINDEN (DOS)
- TRACK ATTACK (DOS)
- ULTIMATE SOCCER MANAGER (DOS)
- VIRTUAL SNOOKER (DOS)
- WARCRAFT 2 (DOS)
- WAYNE GRETZKY HOCKEY (DOS)
- WING COMMANDER 4 (DOS)
- WORMS MULTIPLAYER (DOS)

CD n°3



Sharewares

Tout une histoire que ce CD n° 3. Comment faire rentrer 1,3 giga-octet de Shareware sur un CD de 640 mégas ? En les compressant, bien sûr ! D'ac., O.K., mais comment s'y retrouver ensuite ? Fastoche, en les triant par thème et par système d'exploitation ! Bon, en fait, c'était super-facile et ça devrait l'être autant pour vous grâce à notre nouveau Joylist qui permet de décompresser tous les fichiers sans mal. Vous trouverez ainsi des sharewares pour DOS, Windows 3.1 et Windows 95 dans 7 domaines différents : Graphisme, Son, Utilitaire, Application, Communication, Drivers et jeux. La partie Drivers est particulièrement fournie, puisqu'elle contient le Service Pack n°1 de Microsoft. Vous y trouverez tous les derniers gestionnaires de périphériques pour Windows 95. Nous avons également consacré une partie de ce CD aux Emulateurs de machines qui n'ont pas manqué de nous faire rêver. Msx, Amstrad, Apple II, Spectrum, Colecovision... autant de noms qui ne nous rajeunissent pas. Si vous êtes un néophyte de l'informatique, vous pourrez alors apprécier les progrès effectués depuis ces quinze dernières années. Ah, nostalgie, quand tu nous tiens !